

Foroppgave



Kastemaskine

Holdet skal forud for løbsstart bygge en kastemaskine, der skal anvendes under løbet. En kastemaskine er i denne sammenhæng en maskine eller et apparat, der kan kaste eller udskyde et projektil. Kraften der anvendes under kastet må ikke opnås ved eksplosion, afbrænding eller elektricitet, men kan eksempelvis stamme fra tyngdekraft eller forspænding. Kastemaskinen må ikke påvirkes af udefrakommende kræfter i forbindelse med kastet. Dog må selve udløsningen af kastet gerne ske ved fysisk kontakt.

Kastemaskinen vil på et tidspunkt efter løbsstart blive kontrolleret ved visuel kontrol over webcam. Der skal i forbindelse med kontrollen først laves et præcisionskast og derefter et længdekast. Det er holdets ansvar at finde et passende projektil der skal anvendes ved kastene. Det samme projektil skal anvendes til begge kastene.

Kastemaskinen må ikke modificeres imellem præcisions- og længdekastet. "Indstillingen/ladningen/forspændingen" må gerne være forskellig ved de to kast så længe der ikke fjernes eller tilføjes materiale til kastemaskinen - udover projektilet. Præcisionskast og længdekast skal foregå fra samme standplads. Præcisionskast gennemføres før længdekast.

Umiddelbart før præcisionskastet gennemføres, skal holdet markere deres projektil med en speedmarker eller lignende. Mærket, der skal placeres på projektilet, vil blive oplyst af postmandskabet. Det er holdets ansvar at have et skriveredskab, der kan anvendes til formålet.

Ved både præcisions- og længdekast beregnes træfpunktet som det sted hvor projektilet befinder sig når det ligger stille efter kastet.

Længdekastet skal foretages på et areal der er tilnærmelsesvist vandret.

Som træfpunkt ved præcisionskast tæller det sted på projektilet, der ligger tættest på målets centrum. Som træfpunkt ved længdekast tæller det sted på projektilet, der ligger tættest på kastemaskinen.

Point

Præcisionskast:

Der kastes efter et vandret placeret mål på en afstand af 4 meter. Afstanden måles fra forkanten af kastemaskinen til midten af målet.

Der gives 100 point for at ramme indenfor en radius af 10 cm fra centrum af målet.

Der gives point for at ramme 2,1 meter eller mindre fra centrum af målet.

Point gives således (Rundet op til nærmeste hele tal): $((211 - (\text{afstand til centrum i cm})) / 2)$

Længdekast:

Såfremt præcisionskastet ligger indenfor en radius af 210 cm fra målet kan der også gives point for længdekast.

Holdet der har det længste kast får 100 point. Øvrige hold får indekserede point, hvor 0 point gives for 0 cm kast.

Post 1



Postbeskrivelse

Når I er klar til at modtage opgaven skal I logge på Zoom og bede om at komme til post 1

Her vil I modtage instruks

I skal melde jer på zoom senest kl. 2130

Point

Post 1



Opgavebeskrivelse

Sammen med denne opgavebeskrivelse finder I en seddel med en labyrint. I labyrinten findes en masse røde og grønne pletter. I skal finde den korteste vej igennem labyrinten og notere jer de farvede pletter der findes på denne vej.

Læs følgende grundigt!!

Røde pletter har værdien 0. Grønne pletter har værdien 1.

I skal notere alle pletternes værdier i den rækkefølge de optræder på ruten igennem labyrinten.

F.eks: 11110110001101010111100111... osv

Til slut deler i rækken af 0'er og 1-taller (bits) deles op i grupper á 8 tal (bytes).

Hver byte er et binært tal imellem 0 og 255.

I skal summere de bytes i har fundet og aflevere det samlede resultat.

Tiden slutter når løbsledelsen har modtaget en messengerbesked med jeres besvarelse. I har maksimalt 2 timer til at indsende et korrekt svar. I fik oplyst på Zoom, hvornår jeres tid startede.

Her er et fiktivt eksempel, hvor der er fundet 16 farvede pletter på ruten igennem en labyrint: grøn-grøn-rød-rød-grøn-rød-grøn-grøn-rød-rød-rød-grøn-rød-rød-grøn-grøn.

Omsat til 0'er og 1-taller bliver det til: 1100101100010011

Opdelt i bytes (grupper á 8 bits) bliver det til 11001011 og 00010011

Det binære tal "11001011" er 203 ($1 \times 128 + 1 \times 64 + 0 \times 32 + 0 \times 16 + 1 \times 8 + 0 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1$)

Det binære tal "00010011" er 19 ($0 \times 128 + 0 \times 64 + 0 \times 32 + 1 \times 16 + 0 \times 8 + 0 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1$)

Det samlede resultat er $203 + 19 = 222$

Point

Der gives kun point for et rigtigt resultat.

Det hurtigste hold der afleverer et korrekt resultat får 100 point

Der gives 0 point for at bruge mere end en 2 timer.

Der gives mindst 20 point for at aflevere inden for tidsfristen

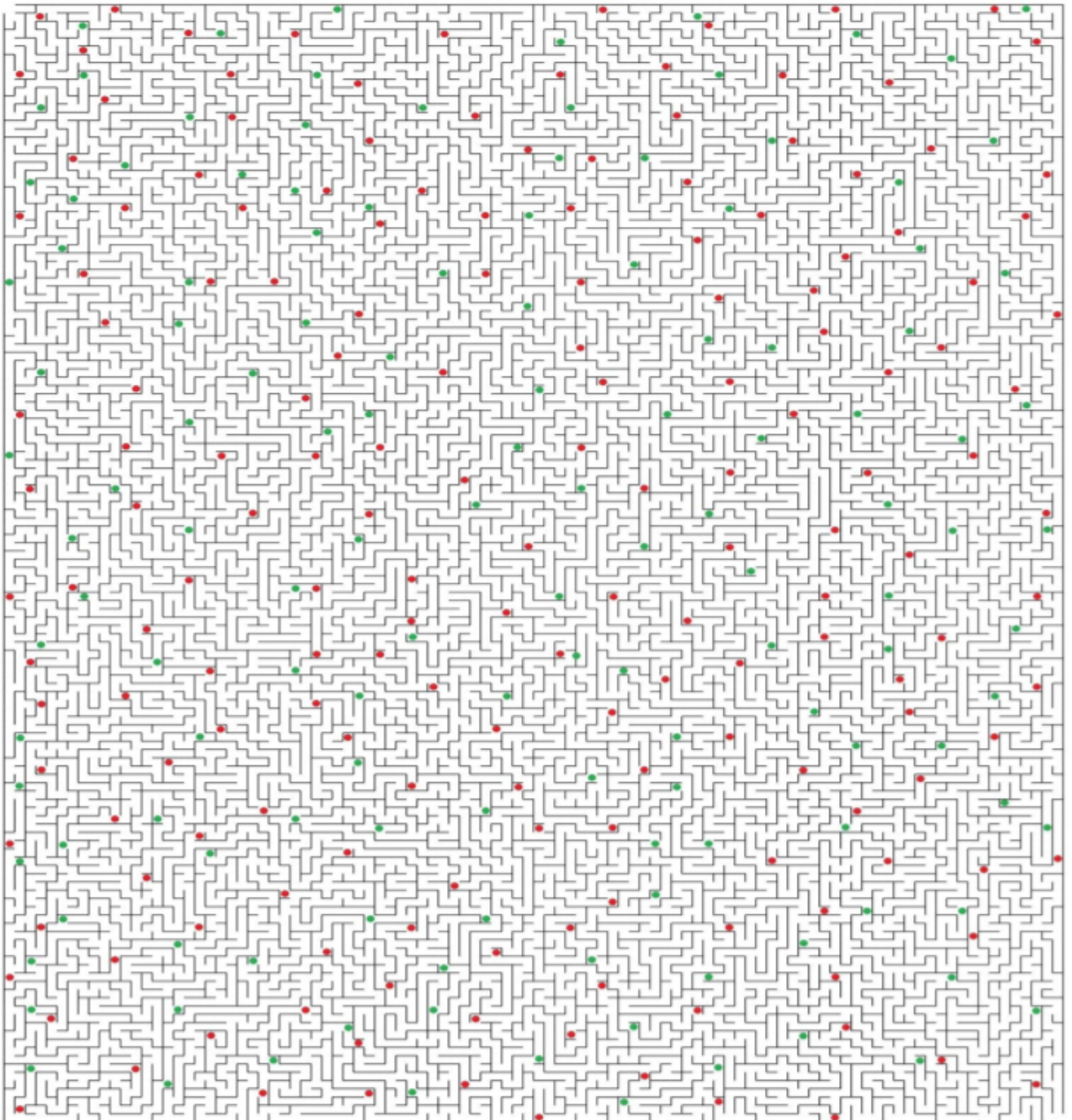
Der gives indekserede point for tiden imellem 2 timer og den hurtigste tid.

Labyrint



Gå ind i labyrinten ved "Start" og ud af labyrinten ved "Slut".
Find den korteste vej igennem labyrinten fra "Start" til "Slut".

Start



Slut

Post 2



Postbeskrivelse

Jeres geografividen skal testes - uden hjælpemidler!!

Når I er klar skal I sidde foran jeres webcam på så lang afstand, at det er tydeligt, at I ikke bruger hjælpemidler. Postmandskabet skal kunne se både jeres ansigter og hænder.

Når I er klar foran jeres webcam, logger i på Zoom og beder om at gå til post 2

I skal logge på zoom og melde jer senest kl. 22.30

Point

Der gives point jf. opgavesættet

Geografispørgsmål



Spørgsmål 1

Nævn 3 lande hvor landets navn og hovedstad starter med samme bogstav. Hovedstaden må ikke have samme navn som landet, eller indeholde landets navn efterfulgt af f.eks. "City". Mexico City er f.eks ikke gyldig.

Svarmuligheder:

Algeriet	(Algier)
Brunei	(Bandar Seri Begawan)
Belize	(Belmopan)
Brasilien	(Brasília)
Barbados	(Bridgetown)
Belgien	(Bruxelles)
Burundi	(Bujumbura)
Guyana	(Georgetown)
Maldiverne	(Malé)
Moçambique	(Maputo)
Niger	(Niamey)
Papua Ny Guinea	(Port Moresby)
Sydkorea	(Seoul)
Sverige	(Stockholm)
Taiwan	(Taipei)
Tunesien	(Tunis)

Spørgsmål 2

Hvilken af følgende byer ligger længst mod Nord?
Dublin, København eller Moskva

Svar:

Moskva (55,75 grader Nord)
København (55,68 grader nord)
Dublin (55,35 grader Nord)

Spørgsmål 3

Hvilke farver indgår i Bulgariens flag?

Svar:

Hvid (øverst), grøn (i midten) og rød (nederst))

Spørgsmål 4

Hvilken af følgende byer ligger tættest på Østrigs Hovedstad Wien?
Prag, Budapest, Zagreb eller München?

Svar:

Budapest (215 km)
Prag (250 km)
Zagreb (267 km)
München (355 km)

Spørgsmål 5

Hvilke farver indgår i Chiles flag?

Svar:

Hvid, rød og blå



Spørgsmål 6

Hvilke lande grænser med landegrænser op til Tjekkiet?

Svar:

Tyskland, Østrig, Slovakiet og Polen

Spørgsmål 7

Hvor lang er øen Madagascar i fugleflugt fra den sydligste til den nordligste spids? der tillades en afvigelse på 5%

Svar:

1578 km (svar imellem 1499 km og 1657 km tillades)

Spørgsmål 8

Ukraine og Tyrkiet har begge kystlinie til det samme hav. Hvad hedder dette hav?

Svar:

Sortehavet

Spørgsmål 9

Nævn 8 lande i Sydamerika

Svarmuligheder:

Argentina
Bolivia
Brasilien
Chile
Colombia
Ecuador
Guyana
Paraguay
Peru
Surinam
Uruguay
Venezuela

Spørgsmål 10

Nævn 4 lande i Asien, der starter med enten L, M eller N

Svarmuligheder:

Laos
Libanon
Malaysia
Maldiverne
Mongoliet
Nepal
Nordkorea

Post 3



Postbeskrivelse

Jonglering

I skal optage en film af én af jer, der jonglerer med bolde eller lignende.
I må anvende runde frugter, bolde eller tilsvarende der har en størrelse ca som en almindelig tennisbold. Æbler er f.eks. meget velegnede.

Der skal som minimum jongleres med 3 genstande.

At jonglere vil i dette tilfælde betyde, at én person håndterer de 3 genstande således: én genstand kastes op i luften. Inden denne genstand gribes, kastes en af de andre genstande op i luften. Der skal således konstant være mindst én genstand svævende i luften.

Alle tre genstande skal anvendes ca lige meget. Det er således ikke tilladt at beholde den ene genstand i den ene hånd og jonglere med de to andre i den anden hånd.

Såfremt man jonglerer med 4 genstande, tæller tiden dobbelt - der skal her mindst være 2 genstande i luften

Jonglerer man med 5 genstande tæller tiden 3 gange - med 3 genstande i luften

Jonglerer man med 6 genstande tæller tiden 4 gange - med 4 genstande i luften

Der gives ikke yderligere for at jonglere med 7 eller flere genstande.

Tiden starter når den første genstand kastes op i luften og slutter i samme øjeblik ovenstående regler for jonglering ikke er opfyldt

Filmen skal indsendes på messenger senest kl 23.59

Point

Der gives 100 point til holdet med længst tid - efter korrigering for eventuelt flere genstande i jongleringen.

Øvrige hold får indekserede point

Post 4



Postbeskrivelse

I skal bygge et korthus

I skal bygge et korthus på så mange etager som muligt.

Med "korthus" menes i denne opgave et klassisk korthus hvor to kort læner sig op ad hinanden ved siden af to andre kort der læner sig op ad hinanden. Ovenpå disse to sæt kort ligger et femte kort. Ovenpå det femte kort stilles yderligere to kort der læner sig op ad hinanden. Dette giver et korthus på to etager.

I skal bygge et korthus med så mange etager som muligt.

Korthuset skal stå uden brug af lim, tape eller andet der kan fastholde kortene.

I skal filme det færdige resultat. I skal filme det i mindst 10 sekunder hvorefter I skal vælge korthuset mens der filmes.

I er naturligvis velkommen til at prøve flere gange og indsende den bedste film.

I må bruge lige så mange kortspil som I ønsker.

Filmen skal sendes på messenger senest kl. 22.30

Point

Der gives 100 point til holdet med det højeste korthus.

Der gives 10 point for et korthus på 2 etager.

Der gives 0 point for et korthus på 1 etage.

Der gives indekserede point imellem 10 og 100 point

Post 5



Postbeskrivelse

Hoppetid

I den tilsendte pakke kan I finde en bordtennisbold og et stort engangskrus.

I skal optage tre videoer hvor I får bordtennisbolden til at hoppe op i engangskruset. Men... Der er visse regler der skal følges for at der gives point.

Placer det store engangskrus fra kassen på en vandret overflade med åbningen opad. Kom en smule vand eller en klud i bunden af kruset for at forhindre bolden i at hoppe op igen. Kruset må gerne tapes fast til underlaget.

Marker en linje 5 meter fra kruset.

Den der kaster skal stå bag linjen når bolden kastes.

Imellem linjen og kruset placeres to ting på gulvet. Tingene må maksimalt have en vandret størrelse på 50x50 cm.

Et kast er godkendt hvis bolden rammer gulv eller en af tingene i har placeret på gulvet inden bolden ender i glasset.

Bolden må maksimalt ramme gulv eller en ting 2 gange inden glasset rammes.

Hvis bolden rammer tingene istedet for gulvet, gives der ekstra point. Hvis bolden rammer gulv eller en ting to gange inden bolden rammer kruset, gives der ekstra point

Der må indsendes tre forskellige film.

På filmene skal afstanden mellem linjen og kruset tydeligt fremgå. Det skal være tydeligt, at den der kaster ikke overtræder linjen.

Filmene skal indsendes på messenger senest kl 00.15

Point

Der gives 15 point for hver bold der rammer i kruset

Der gives yderligere 10 point for hver bold der rammer en ting inden bolden rammer i kruset.

Der gives yderligere 5 point for hver bold der ret underlag to gange inden bolden rammer i kruset.

Der gives yderligere 10 point hvis blot én af boldene rammer to ting inden den rammer i kruset,

Post 6



Postbeskrivelse

Så er det tid til kahoot

Start kahoot-app'en og gør jer klar til kahoot

Meld jer på zoom og vær klar til at modtage jeres Game PIN.

Kahoot spørgsmålene vil blive vist på zoom

I skal være logget ind senest kl. 00:20

I vil blive instrueret ved ankomst på zoom

Princippet i en kahoot er, at der stilles et spørgsmål med 4 svarmuligheder.

Jo hurtigere man svarer, jo flere point får man - hvis man da svarer korrekt.

Der vil i denne kahoot være 20 spørgsmål, hver med 4 svarmuligheder.

Point

Bedste hold får 100 point

Dårligste hold får 10 point

Øvrige hold får indekserede point imellem dette

Post 7



Postbeskrivelse

Auktion

Der vil snart blive afholdt en auktion

Hvert hold får 500 spillepenge som kan bruges på auktionen. Skulle man have nogle af sine spillepenge tilbage efter auktionen, kan de ikke bruges til noget

Inden auktionen starter ved I ikke hvad der bliver sat til salg. I ved heller ikke hvor mange partier der skal under hammeren i løbet af auktionen.

Hvert parti der skal under hammeren vil blive præsenteret umiddelbart før den enkelte auktion.

Auktionen foregår på Zoom.

Der er instruktion kl. 01.00, hvorefter auktionen skydes igang.

Er man ikke logget ind til tiden, kan man ikke deltage i auktionen

Point

Auktion

Posten afholdes som en auktion, hvor deltagerne har mulighed for at byde på "genstande", som måske kan hjælpe dem senere i løbet.

Hvert hold tildeles 500 fiktive point som de kan handle med.

Det oplyses ikke hvor mange genstande der er til salg i alt - de præsenteres kun en ad gangen.

Følgende "genstande" er til salg:

- Genstand 1: Retten til at få et gratis svar til en af opgaverne i opgavekompendierne efter eget valg - startpris: 20 point
- Genstand 2: Retten til at overtage 50 (rigtige) point fra et hold efter eget valg - skal meldes inden kl 1700. - Startpris: 50 point
- Genstand 3: 100 gratis point - startpris: 100 point
- Genstand 4: Retten til veksle en post til 70 point. Meldes i opgavebesvarelsen på en vilkårlig post. - startpris: 100 point
- Genstand 5: Retten til at modtage en bonusopgave (og mulighed for flere point). - Startpris: 50 point
- Genstand 6: Lykkepose 1 - startpris: 30 point
- Genstand 7: Lykkepose 2 - startpris: 30 point

Startprisen på hver auktion er mellem 20 og 100

Post 8



Postbeskrivelse

Kan I mon huske detaljer?

På Vendialøbet 2021 hjemmesiden findes et link til en video der hører til post 8

I må se videoen lige så mange gange I vil.

Når I mener at I er klar til at blive afhørt, melder I jer på Zoom på post 8

I vil her blive udspurgt om forskelligt vedrørende videoen.

I må ikke bruge hjælpemidler i fm besvarelsen på zoom.

God fornøjelse

I skal melde jer på zoom senest kl 0400

Point

Der gives 10 point for hvert rigtigt svar

Post 9



Postbeskrivelse

I skal her svare på spørgsmål.

Når I er klar skal I melde jer på zoom og bede om at komme til post 9, hvor opgaven skal løses.

I vil få stillet en række spørgsmål. Hver gang I svarer korrekt får I 10 point og går videre til næste omgang.

Der er 10 omgange, hvor der i hver omgang er op til 3 spørgsmål. Hvis I svarer korrekt på et spørgsmål får I 10 point og går videre til næste omgang. Hvis I svarer forkert på et spørgsmål får I minus 5 point og får et nyt spørgsmål fra samme omgang. Hvis I svarer forkert på alle 3 spørgsmål i en omgang, går I videre til næste omgang.

Svarene skal falde relativt hurtigt (inden for rimelighedens grænse) - ellers tolkes det som et forkert svar.

I skal sidde ved siden af hinanden foran webcam på så lang afstand, at man kan se at I ikke bruger hjælpemidler.

Når I er klar til at blive udspurgt melder I jer ind på posten på Zoom.

Spørgsmålene bliver stillet af postmandskabet på Zoom

I skal melde jer klar på zoom senest kl. 0400

Point

Der gives 10 point for et rigtigt svar.

Der gives minus 5 point for et forkert svar

Der kan ikke gives mindre end 0 point ialt

Post 10



Postbeskrivelse

I skal her vise jeres fysiske styrke.

I den tilsendte pakke kan I finde nogle sedler der viser nogle af Forsvarets fysiske tests.

I skal nu filme, at I gennemfører følgende af øvelserne:

- Planken (uden vægt)
- Ryg
- 90grader mave. (Hovedet må ikke røre væggen)
- Sidebro højre
- Sidebro venstre

Det er kun den ene af jer der skal vise hver øvelse. I er velkommen til at skiftes til at lave øvelserne. Der er således ikke krav om at det er den samme der laver alle øvelserne. I bestemmer selv hvor lang tids pause I vil holde imellem øvelserne.

Når I filmer en øvelse, må der ikke klippes undervejs i den enkelte øvelse. Hver enkelt øvelse skal altså filmes som ét langt klip. I må gerne filme under klargøringen. Tiden starter når test-personen befinder sig i den korrekte udgangsposition.

Når jeres filmklip bliver kontrolleret, gives der kun point for den tid hvor I holder positionen korrekt.

Ved de forskellige statiske øvelser er det tilladt at ryggen er en anelse bøjet ved start. Denne bøjning skal dog holdes konstant under øvelsen.

Sørg for at I har kontrolleret jeres udgangsstilling inden I går igang. Det vil være ærgerligt at jeres filmklip diskvalificeres pga forkert startposition. Det væsentligste er dog, at udgangspositionen fastholdes.

I skal aflevere 5 filmklip ialt.

Filmklippene skal være sendt på messenger senest 05.00

Point

Der gives op til 20 point for hver øvelse.

Det hold der holder positionen længst tid får 20 point. Øvrige får indekserede point i forhold hertil.

FORSVARETS FYSISKE TEST/STYRKETEST



LUNGES

Udføres som udfald til forreste bens hæl er min. 10 cm foran bagerste bens knæ.

Der knæles ned til bagerste bens knæ har en maks. afstand på 10 cm til gulvet.

Ryg og knæ skal være stabile under hele testen som udføres kontinuerligt uden pause.



DIPS

Udføres ved, at hænderne placeres i en valgfri position, benene placeres ligeledes i en valgfri position, og disse må ikke ændres under testen.

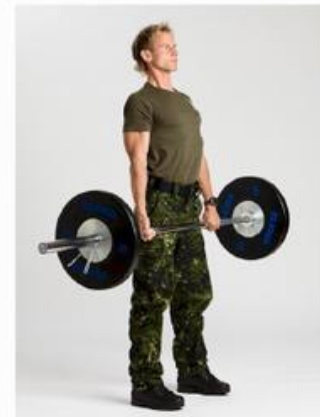
Overkroppen sænkes til der opnås mindst 90 grader i albueleddet, hvorefter der returneres til udgangsposition.



KROPSHÆVNING

Udføres ved, at hænderne placeres i overhåndsfatning, benene placeres i valgfri position, og disse må ikke ændres under testen.

Der udføres et træk til hagen er over stangen, hvorefter der returneres til udgangsposition.



DØDLØFT

Udføres ved, at hænder og fødder placeres i en valgfri position, (dog ikke bredere fodstilling end 10 cm over skulderbredde).

Hvorefter rettes kroppen i et benpres til en ret position er opnået, og brystet er skudt lidt frem, hvorefter der returneres til udgangsposition.

Vægten skal røre gulvet mellem hver udførelse, men må ikke "hvile".



PLANKEN

Udføres ved, at albuerne placeres i skulderbredde, hænderne foldes og fødderne placeres med let spredning og ikke over skulderbredde.

Vægten placeres over lænden, hvorefter en ret position indtages, så kun tæer og underarme rører jorden.

Det er ikke tilladt at vugge eller ændre på positionen under testen, og hovedet holdes i naturlig forlængelse af kroppen.

FORSVARETS FYSISKE TEST/CORETEST (+)



RYG

Forreste, øverste hoftefremspring placeres ca. to fingersbredder ud over plintens kant. Hænderne flettes på brystet.

Testen starter, når overkroppen løftes til vandret position.



90° MAVE

Teststillingen indtages således der opnås 90 graders vinkel i knæ og hofte, mens hænderne flettes på maven.

Testen starter når teststillingen er indtaget.

Bemærk: Ryggen holdes ret med hovedet i lige forlængelse af kroppen, og brystet skydes frem under hele testen.



TRÆK TIL BRYST

Udgangsstilling er hængende med strakte arme og strakt krop (hælene placeres på en skammel eller lignende således at kroppen hænger vandret). Afstanden mellem hænderne (tommelfinger til tommelfinger) er 45cm.

Et træk svarer til, at brystet føres til bom og tilbage til udgangsstilling (helt strakte arme).

Bemærk: Der arbejdes kontinuerligt uden pauser i udgangsstillingen.



SIDEBRO HØJRE/VENSTRE

Albue og underarm placeres på gulvet, overarmen skal stå lodret. Fødderne placeres oven på hinanden.

Testen starter, når hoften løftes og der er opnået en lige linje fra fødderne op gennem rygsøjlen og hovedet.

Bemærk: Testen gentages til modsatte side.



RYGBRO HØJRE/VENSTRE

Foden placeres i gulvet med fuld kontakt og det andet ben strakt langs gulvet. Hænderne flettes på brystet således at albuerne ikke rører gulvet.

Teststillingen indtages ved at løfte hoften op fra gulvet til begge knæ har samme højde og lårene er parallelle. Samtidig med at der opnås en ret linje fra fod på det strakte ben til skulder.

Testen starter, når teststillingen er indtaget.

Bemærk: Testen gentages med modsatte ben.



LUNGES

Udføres som et fremfald (skridt) til forreste bens hæl er min. en håndsbredde (10cm) foran bagerste bens knæ. Der knæles ned til bagerste bens knæ har en maks. afstand på en håndsbredde (10cm) til gulvet.

Under testen skal hoften holdes vandret, forreste knæ skal bevæge sig lige hen over foden, og ryggen skal holdes så lodret som muligt, med et naturligt svaj.

Bemærk: En udførelse er ét fremfald på et ben og tilbage. Efter hvert fremfald skiftes ben. Gentagelserne udføres langsomt og kontinuerligt uden pause.

FORSVARETS FYSISKE TEST/CORETEST (+)

NIVEAU	1. RYG	2. 90° MAVE	3. TRÆK TIL BRYST	4. SIDE BRO VENSTRE	5. SIDE BRO HØJRE	6. RYGBRO VENSTRE	7. RYGBRO HØJRE	8. LUNGES 20 KG
5	165 sek.	135 sek.	16 gentagelser	120 sek.	120 sek.	90 sek.	90 sek.	60 gentagelser
4	150 sek.	120 sek.	12 gentagelser	105 sek.	105 sek.	75 sek.	75 sek.	50 gentagelser
3	135 sek.	105 sek.	8 gentagelser	90 sek.	90 sek.	60 sek.	60 sek.	40 gentagelser
2	120 sek.	90 sek.	4 gentagelser	75 sek.	75 sek.	45 sek.	45 sek.	30 gentagelser.
1	105 sek.	75 sek.	2 gentagelser	60 sek.	60 sek.	30 sek.	30 sek.	20 gentagelser

Post 11



Postbeskrivelse

Så er det jeres smags- og lugtesans der skal udfordres

I den tilsendte pakke findes en lille beholder med krydderier

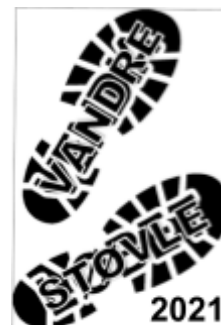
I beholderen er der en blanding af 10 forskellige krydderier.
I skal fortælle hvilke 10 krydderier der er i blandingen.

Svaret skal skrives i en mail der sendes senest kl. 12:00

Point

Der gives 20 point for hvert rigtigt krydderi
Der trækkes 10 point fra for hvert forkert krydderi
Der kan ikke gives mere end 100 point

Post 12



Postbeskrivelse

Så skal der skydes med vand.

I den tilsendte pakke finder I en pose med to engangssprøjter, en bordtennisbold og et engangskrus.

I skal gøre en lille bane klar således:

Placer engangskruset på en vandret overflade med åbningen opad. I må gerne tape kruset fast, så det ikke kan vælte. bordtennisbolden lægges ned i det tomme krus.

5 meter fra kruset markerer I en linje på gulvet/jorden.

I fylder godt med vand i en gulfspand som placeres ved 5-meter linjen

Opgaven er hurtigst muligt at fylde kruset med vand ved hjælp af de to engangssprøjter. Begge deltagere på holdet skal være placeret på den modsatte side af 5-meter-linjen og må ikke overtræde 5-meter linjen. I må kun anvende de to tilsendte sprøjter til at skyde vand i kruset.

Når forsøget starter, skal I begge stå bag 5 meter linjen og sprøjterne skal være tomme for vand. Tiden starter når den første af jer fylder vand i en sprøjte.

Når bordtennisbolden skydes ud af kruset stopper tiden.
Kruset må ikke vælte under forsøget.

I skal filme forsøget og indsende filmen. I er velkommen til at forsøge flere gange og indsende filmen fra det bedste forsøg. På filmen skal I vise, at kruset og sprøjterne er tomme fra start. Filmen skal optages på så lang afstand, at hele opstillingen er med på filmen incl. 5-meter linjen. Filmen skal indsendes på messenger senest kl. 14.00

Point

Hurtigste hold får 100 point.

Langsommeste hold får 10 point

Øvrige hold får indekserede point herimellem.

Post 13



Postbeskrivelse

I skal nu have testet jeres korttidshukommelse

Opgaven skal løses på Zoom. Når I har læst beskrivelsen herunder og er klar til opgaven, skal I melde jer på zoom og bede om at komme til post 13.

I får oplyst en farve eller en ting

I skal derefter begge lave 4 burpees (Udgangstilling: stående. Hop med strakte arme over hovedet - klap over hovedet - læg jer ned på maven - stræk armene ud foran hovedet - rejs jer op. Det var én gentagelse)

I skal nu nævne den farve eller ting som I har fået oplyst.

I får nu oplyst endnu en farve eller ting og skal derefter lave 4 burpees.

I skal derefter nævne de farver og ting som I har fået oplyst - i korrekt rækkefølge.

I får nu oplyst endnu en farve eller ting og skal derefter lave 4 burpees

I skal derefter nævne de farver og ting som I har fået oplyst - i korrekt rækkefølge.

Dette fortsætter indtil I laver fejl.

Fejlagtig udførelse af burpees medfører ikke at legen stopper, men blot, at I skal gentage den fejlslagne burpee.

Når I melder jer på Zoom skal I have gjort området foran jeres webcam klar således, at jeres burpees kan ses af postmandskabet på Zoom.

I skal melde jer på zoom senest kl. 07.30.

Point

Der gives 100 point til holdet der kan huske den længste sekvens

der gives 0 point for ikke at kunne huske noget overhovedet

Der gives indekserede point til øvrige hold.

Post 14



Postbeskrivelse

Så skal I spidse ører....

På Vendia-hjemmesiden findes et link til en lydfil.

På lydfilen kan I høre 10 forskellige personer.

I skal notere navnene på personerne i korrekt rækkefølge og indsende svaret på mail.

Besvarelsen skal være indsendt senest kl. 06.30

Point

Der gives 10 point for hver korrekt person

Post 15



Postbeskrivelse

Så skal falkeøjnene findes frem

I den tilsendte pakke findes et itu-klippet kort. hvor der er angivet et område.

Desuden findes der en kuvert mærket "C", hvor der findes et hæfte med billeder og spørgsmål.

Billederne er taget fra Google Streetview indenfor det område der er angivet på kortet.

I skal skrive svarene på spørgsmålene i hæftet i en mail som skal sendes senest kl 08.30

Point

Der gives 10 point for hver rigtig besvarelse

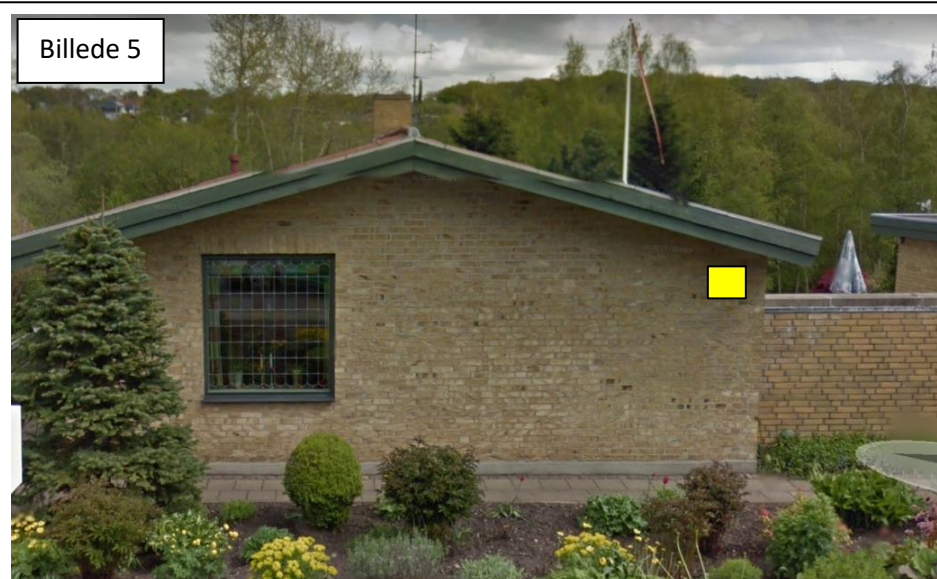


Billede 3



Hvilket husnummer står der over postkassen på dette hus?

Billede 5



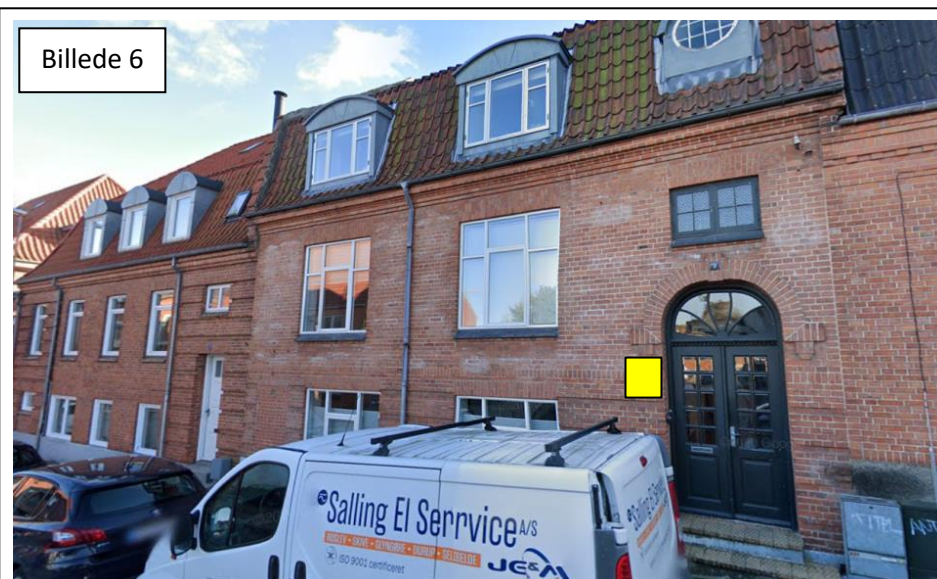
Hvilket husnummer står der på huset (skjult af den gule firkant)?

Billede 4



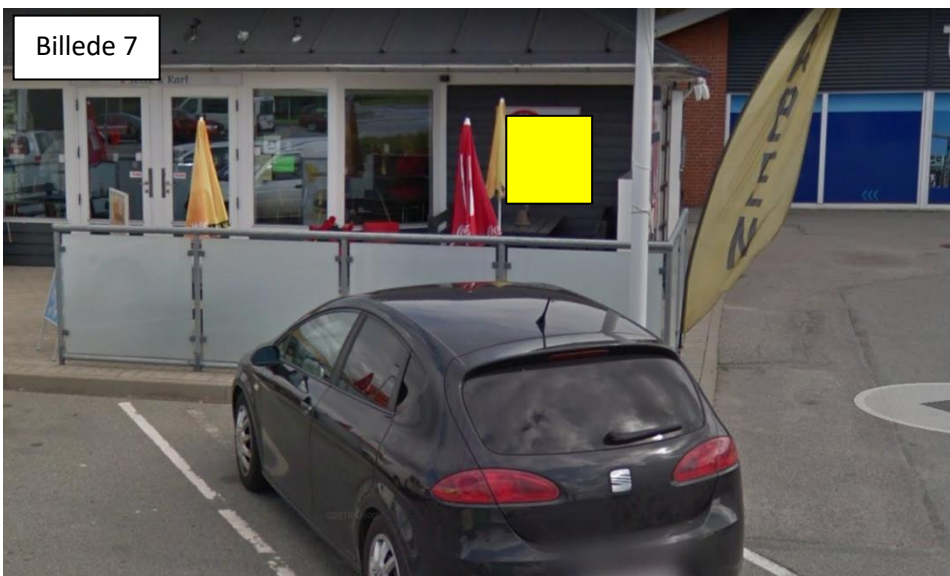
Hvilken farve har garageporten (Skjult under den gule firkant)?

Billede 6



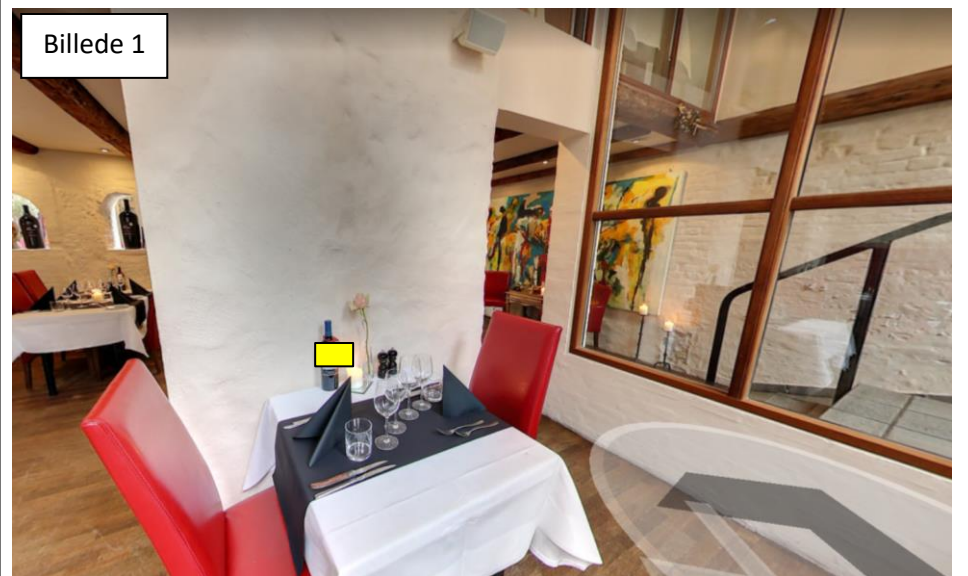
Hvilket nummer står der på muren (Skjult under den gule firkant)?

Billede 7



Hvilke to fornavne står der på plakaten (skjult af den gule firkant)?

Billede 1



Hvad koster vinen på bordet? (står på skiltet skjult af den gule firkant)

Billede 8



Hvad står der på skiltet (Skjult under den gule firkant)?

Billede 2



Hvor mange skraldespande er der skjult bag den gule firkant?

Billede 9



Hvilket nummer står der på husmuren? (skjult af den gule firkant)

Billede 10



Hvilket tal står der på lågen, skjult bag den gule firkant?



**FOTOOPGAVER TIL
VENDIALØBET 2021**

Post 16



Postbeskrivelse

Lyt til fuglene

På Vendialøbet 2021 hjemmesiden findes et link til lydfil med fuglestemmer

På Vendialøbet 2021 hjemmesiden findes også en liste med 36 forskellige fugle

I skal finde de 10 korrekte fugle der passer til de 10 stemmer.

Der trækkes ikke point fra for at skrive et forkert fuglenavn

Skriv fuglenavnene der hører til de 10 fuglestemmer i en mail og send den inden kl. 07.30

Point

Der gives 10 point for hver korrekt fuglestemme

Agerhøne
Alk
Blishøne
Blåhals
Bysvale
Canadagås
Ederfugl
Fasan
Fiskeørn
Gøg
Havørn
Hjejle
Husskade
Hvid stork
Isfugl
Kirkeugle
Knopsvane
Kongeørn
Kortnæbbet gås
Krikand
Mosehornugle
Musvåge
Måge
Natugle
Pibeand
Papegøje
Ravn
Ringdue
Skarv
Solsort
Sortspætte
Trane
Troldand
Tårnfalk
Urfugl
Vandrefalk

Post 17



Postbeskrivelse

Ih, hvor det svinger!

Holdet skal bygge et pendul med en svingningstid på 2 sekunder +/- 0,1 sekund

Pendulet skal kunne svinge mindst 20 gange.

Når svingningstiden måles, sættes pendulet igang og der tages tid på 20 svingninger. Dette må tage mellem 38 og 42 sekunder. Tiden for én svingning starter når pendulet er i den ene yderposition og slutter når pendulet er svinget tilbage i den samme position.

Pendulet må bygges af de remedier som holdet selv finder.

Pendulet skal filmes når det kontrolleres. Hele pendulopstillingen skal filmes sammen med deltagerne.

Der gives point for hvor hurtigt holdet kan bygge pendulet og sende en film af en kontrol der overholder reglerne.

En film af en kontrol der ikke overholder reglerne diskvalificeres,

Filmes skal sendes på messenger senest kl. 08.30

Point

Første hold der indsender en film med et pendul der overholder reglerne får 100 point.

Langsommeste hold får 10 point. Øvrige får indekserede point i forhold til dette.

Post 18



Postbeskrivelse

Så er det finde-ting-tid

Kl. 08.30 åbner Vendialøbets tingfindersted.

I skal logge ind på zoom og være klar til at modtage instruks kl.08.40

Point

Vis mig en ting - instruktion

På Zoom

Instruks der gives til holdet samlet kl. 08.40:

Der vil blive nævnt forskellige genstande som I skal ud og finde, der hvor I er..

Der nævnes en genstand hvorefter I skal ud og finde denne.

Det hold der hurtigst kan fremvise tingen her på zoom får 10 point

Næste hold får 5 point

tredie hold får 3 point

resten får ikke point.

Derefter nævnes en ny genstand som skal findes osv osv

Vi optager hele posten på video og giver point efterfølgende når vi gennemser videon.

1 x GRØN PLANTE

1 x MÆLKEKARTON

1 x BADEVÆGT

1 x FYRFADSLYS

1 x KOST

1 x KETCHUPFLASKE

1 x DYNE

1 x GRYDESKE

1 x ØKSE

1 x BAMSE

1 x TANDBØRSTE

1 x BÆLTE

3 PAR SKO

Post 19



Postbeskrivelse

I skal gå længst muligt på 1 time. I bestemmer selv hvor langt I tror, at I kan gå. I skal gå ud og hjem ad den samme vej. For at kontrollere rute og tid, skal I anvende en app som kan registrere tid, rute, distance og skridt.

I skal logge på zoom senest kl. 09.40. Alle der er logget på, betragtes som tilmeldt til posten. De der ikke er logget på er diskvalificeret på forhånd. Tiden starter fælles, forventeligt kl. 0945

Hvis I ikke er hjemme inden tiden er gået, har I beregnet jeres tidsforbrug dårligt og får trukket point fra. Jo længere I går, jo flere point.

Hvis I ikke følger samme rute ud og hjem bliver I diskvalificeret.

Det er en fordel at I bruger flere mobiltelefoner således at et nedbrud på den ene ikke ødelægger jeres resultat.

I skal ved vendepunktet tage et billede af jer selv sammen med appen, så man kan se at I begge er tilstede - og at I er ved jeres vendepunkt.

Efter turen skal I indsende et foto af et skærmbillede på app'en, hvor start- og sluttid, distance, skridt samt ruten fremgår.

Billedet skal sendes på mail umiddelbart efter at jeres vandretur er slut.

Point

Det hold der har gået længst får 100 point

Øvrige får indekserede point, således at det hold der har gået kortest får 20 point

Øvrige hold får indekserede point herimellem

Post 20



Postbeskrivelse

I skal nu lave en perlefigur på den tilsendte perleplade.

Der er desværre ikke nogen billeder eller tegninger af figuren, men der er en lydfil der indeholder en samtale mellem to personer, der drøfter hvordan man kan lave figuren.

I har fået tilsendt en pose med perler i forskellige farver i jeres pakke.

Når I er klar til at få adgang til lydfilen, skal I gå på zoom og melde jer til post 20-udlevering af lydfil.

Når I har fået adgang til lydfilen starter tiden.

Jo hurtigere I kan melde klar med den rigtige figur, jo flere point får I

Perlerne på perlepladen skal ikke stryges/limes eller på anden måde gøres fast.

Når I er klar til at få kontrolleret figuren melder I jer på Zoom Post 20-kontrol af figur.

Tiden stopper når I melder klar på zoom.

I skal senest melde klar på Zoom med jeres færdige figur kl. 13.00

Point

Der gives 100 point til holdet der hurtigst får lavet den korrekte perlefigur.

Der gives ikke point for at aflevere en forkert figur - heller ikke selvom den er næsten rigtig.

Det langsomme hold, der afleverer en korrekt figur får 20 point

Øvrige hold der afleverer en korrekt figur får indekserede point imellem 20 og 100

Alle hold der bruger mere end den tilladte tid får 0 point

Post 21



Postbeskrivelse

Tid til computerspil - Bubble Shooter

Følg linket her:

<https://www.gratisspil.dk/onlineGame/games/play.php?id=92>

og spil spillet.

Når et spil er gennemført og pointene for spillet vises på skærmen, skal I tage et foto af én af jer sammen med skærmen, så man kan se pointene.

I er velkommen til at spille flere gange og til sidst udvælge det foto der viser flest point.

Vær opmærksomme på, at det ikke er highscore-tavlen, der skal fotograferes, men den besked, der dukker op lige efter spillet, udvisende de point som det aktuelle spil har givet.

I skal indsende ét foto mail

I skal senest have indsendt jeres foto kl. 1400

Hvis I ved en fejl sender mere end ét foto ind, er det det først modtagne, der tæller.

Point

Der gives 100 point til bedste score.

Øvrige får indekserede point i forhold til dette.

.

Post 22



Postbeskrivelse

Hold jer for ørerne.

I den tilsendte pakke finder I to sæt høreværn (ørepropper) og 20 balloner.

Jeres opgave er at optage en film af jer selv, der puster balloner til de sprænges.

I må ikke anvende hjælpemidler i form af pumper, trykluft og lignende.

Ballonerne skal pustes op med munden. De skal pustes så hårdt op at de sprænges. Når alle de 20 balloner er pustet op og sprængt stopper tiden.

I må gerne begge puste balloner op.

I må kun anvende de balloner i har fået tilsendt i pakken.

Tiden starter når den første af jer sætter en ballon for munden. Tiden slutter når den sidste ballon sprænges.

Filmen skal sendes på messenger senest kl. 1200

Point

Der gives 100 point til holdet med den hurtigste tid.

Langsommeste hold får 10 point

Øvrige hold får indekserede point i forhold til dette.

Post 23



Postbeskrivelse

Så er det madtid!

I skal lave en eller anden form for mad.

I bestemmer selv hvad I vil lave og hvilke ingredienser I vil bruge.

Kravet til maden er:

- Det skal ligge i en skål og være så fast/klæbrigt, at det bliver hængende når skålen vendes med bunden opad og holdes således i mindst 5 sekunder.
- I skal efterfølgende spise mindst halvdelen af maden.
- Maden skal have en størrelse der mindst svarer til en tennisbold.

Jo hurtigere i er klar til at vise jeres mad, jo flere point får I.

Når maden er klar, melder I jer på zoom for at få den godkendt

I skal senest melde jer kl. 1430

Point

Hurtigste hold, der afleverer en godkendt ret, får 100 point.

Langsommeste hold der aflevere en godkendt ret, får 50 point.

Øvrige hold der afleverer godkendte retter får indekserede point herimellem

Post 24



Postbeskrivelse

I skal på denne post forsøge at få point - uden dog at kende reglerne for hvordan der gives point.

Der ligger forskellige ting i den kasse I har fået tilsendt. I må ikke åbne de forseglede/lukkede kuverter og poser, men I må gerne tage dem op røre ved dem.

I må ligeledes gerne bruge de remedier som I selv har gjort klar til løbet.

Tiden starter når I er logget på zoom og har kontakt med postmandskabet på post 24.

Der er derefter 5 minutter til at få point. Hver gang I får point vil I få det oplyst. Men I vil ikke få oplyst hvad det var I fik point for.

Hvis det lykkes jer at finde ud af hvad der gives point for, inden tiden er udløbet, gives bonus point. Jo hurtigere I finder ud af hvad der gives point for - jo flere bonuspoint modtager I

I skal tydeligt markere for postmandskabet, hvis I mener at have knækket koden. Dette kan gøres ved at råbe "koden knækket". På dette tidspunkt stopper tiden.

I skal senest være logget på zoom kl. 1645

Point

Det oplyses ikke til holdene hvad der gives point for...

Holdet der opnår flest postpoint uden at finde ud af hvad pointene gives for, får 50 point. Øvrige hold, der ikke knækker koden får indekserede point mellem 0 og 50

Hold der finder ud af hvad der gives point for, får mellem 50 og 100 point. Holdet der er hurtigst til at knække koden får 100 point. Langsommeste hold får 50 point. Øvrige hold der knækker koden får indekserede point mellem 50 og 100

Post 25



Postbeskrivelse

Tid til balance . og vand....

I skal bruge:

- en stor gulvspand (ca 10 liter)
- 2 stk. 1½ liters flasker fyldt med vand
- videokamera - f.eks. i mobiltelefonen - placeret på et stativ eller lign

I skal nu optage en film der viser følgende:

At I fylder indholdet af de to vandflasker op i gulvspanden

At den ene af jer får gulvspanden placeret på sit hoved (den anden må gerne hjælpe).

At personen med gulvspanden står frit og ikke læner sig op ad noget

At gulvspanden kun berører personens hoved - og ikke hverken andre ting eller personens hænde eller lign.

Personen med gulvspanden skal nu balancere så lang tid som muligt.

Optagelsen må standses når gulvspanden vælter eller berører andet end hovedet.

Øvelsen kan også udføres ved at personen med spanden står på ét ben.

Tiden vil da starte når spanden balancerer på hovedet og det ene ben ikke rører jorden. Tiden stopper når enten begge ben rører jorden, når gulvspanden vælter eller hvis personen rører ved spanden eller rører ved andre ting.

Tiden der opnås på ét ben tæller dobbelt.

Filmen skal være sendt på messenger senest kl. 1800

Point

Der gives point til det hold der har den længste tid.

Øvrige hold får indekserede point i forhold til dette.

0 sekunder giver 0 point.

Post 26



Postbeskrivelse

Nu er det jeres arme og bens tur...

I skal nu finde to 1½ liters flasker og fylde dem med vand.

Øvelsen går ud på at personen der skal testes stiller sig op ad en væg eller en dør og holder den ene arm strakt vinkelret ud fra kroppen. Hånden vendes med håndfladen opad og en flaske med 1½ liter vand placeres liggende i hånden. Tiden starter når flasken hviler i hånden.

Tiden slutter når armen ikke er strakt, eller når den strakte arm ikke er vandret. Makkeren må give to advarsler undervejs. Advarslerne skal efterkommes omgående. Sker dette ikke stopper tiden. Tredie gang armen ikke er strakt eller ikke er vandret stopper tiden.

Øvelsen skal filmes og filmen skal sendes på messenger til Vendialøbet.

I skal begge gennemføre øvelsen. Det er den samlede tid af de to øvelser der tæller

I skal derefter gå på ølkasse.

Stil ølkassen på gulvet med bunden opad.

Personen der skal testes stiller sig ved siden af kassen og træder op på den. Når begge fødder er oppe, gøres et lille hop. Derefter trædes ned med en fod ad gangen, Når begge fødder er nede gøres et lille hop. Derefter trædes atter op på kassen... osv osv.

Hver gang begge fødder er nede tæller som én gentagelse.

I skal filme øvelsen.

I skal begge gennemføre øvelsen. Det er det samlede antal gentagelser der tæller.

Der skal ialt indsendes 4 små film (2 fra hver øvelse)

Filmene skal være indsendt på messenger senest kl 1715

Point

Der gives indledningsvis 40 point til holdet der kan holde vandflasken i længst tid.

0 sekunder giver 0 point. Øvrige hold får indekserede point i forhold til dette.

Holdet der kan holde flasken i længst tid får derudover 10 point i tillæg

Holdet der kan holde flasken i næstlængst tid får derudover 5 point i tillæg

Der gives indledningsvis 40 point til holdet der kan lave flest ølkasse-gentagelser.

0 gentagelser giver 0 point. Øvrige hold får indekserede point i forhold til dette.

Holdet der kan lave flest ølkassegentagelser får derudover 10 point i tillæg

Holdet der kan lave næstflest ølkassegentagelser får derudover 5 point i tillæg

Post 27



Postbeskrivelse

I den tilsendte pakke finder I en kuvert med påskriften "Figur"

I må gerne åbne kuverten.

I kuverten ligger en seddel med en oversigt over forskellige tangramfigurer og en seddel med 10 forskellige modeller der kan laves ud af de viste figurer.

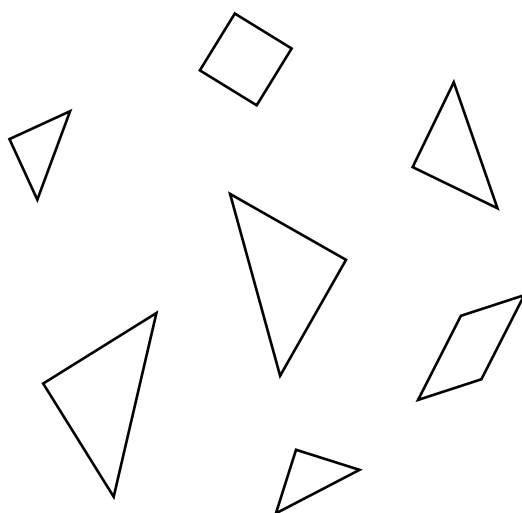
Holdet skal markere på modellerne hvilke figurer de er bygget af. Tag et billede af jeres besvarelse og send billedet på mail

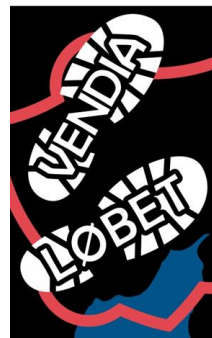
Besvarelsen skal indsendes på mail senest kl. 1900

Point

Der gives 10 point for hver korrekt model

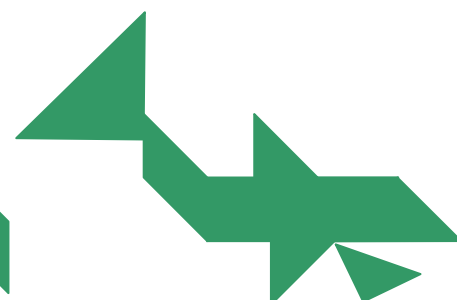
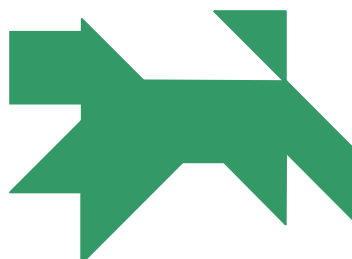
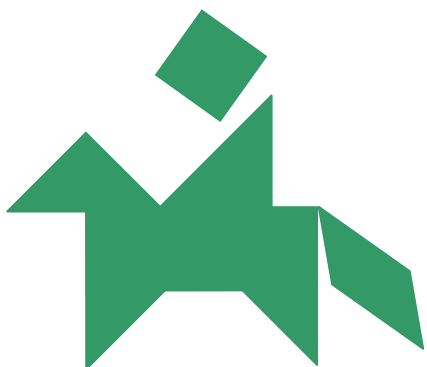
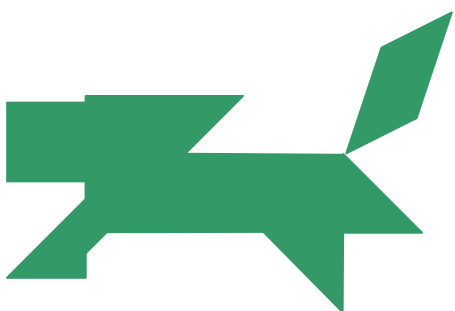
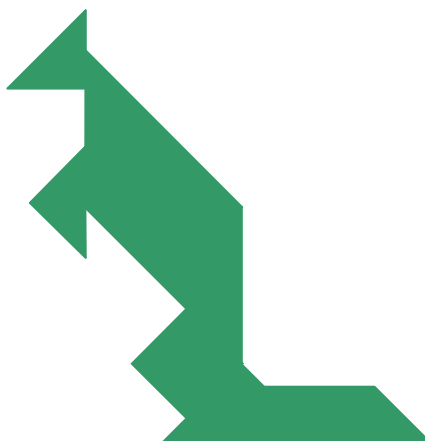
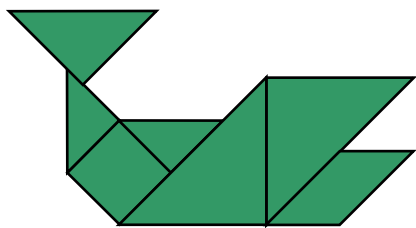
De 7 tangrambrikker





Herunder ses 10 figurer, der er lavet af tangrambrikker.
På vedlaget ark ses de 7 tangrambrikker som bruges til at lave modellerne.
I skal på hver model indtegne hvordan den er lavet.

Eksempel på markering af brikker i en model:

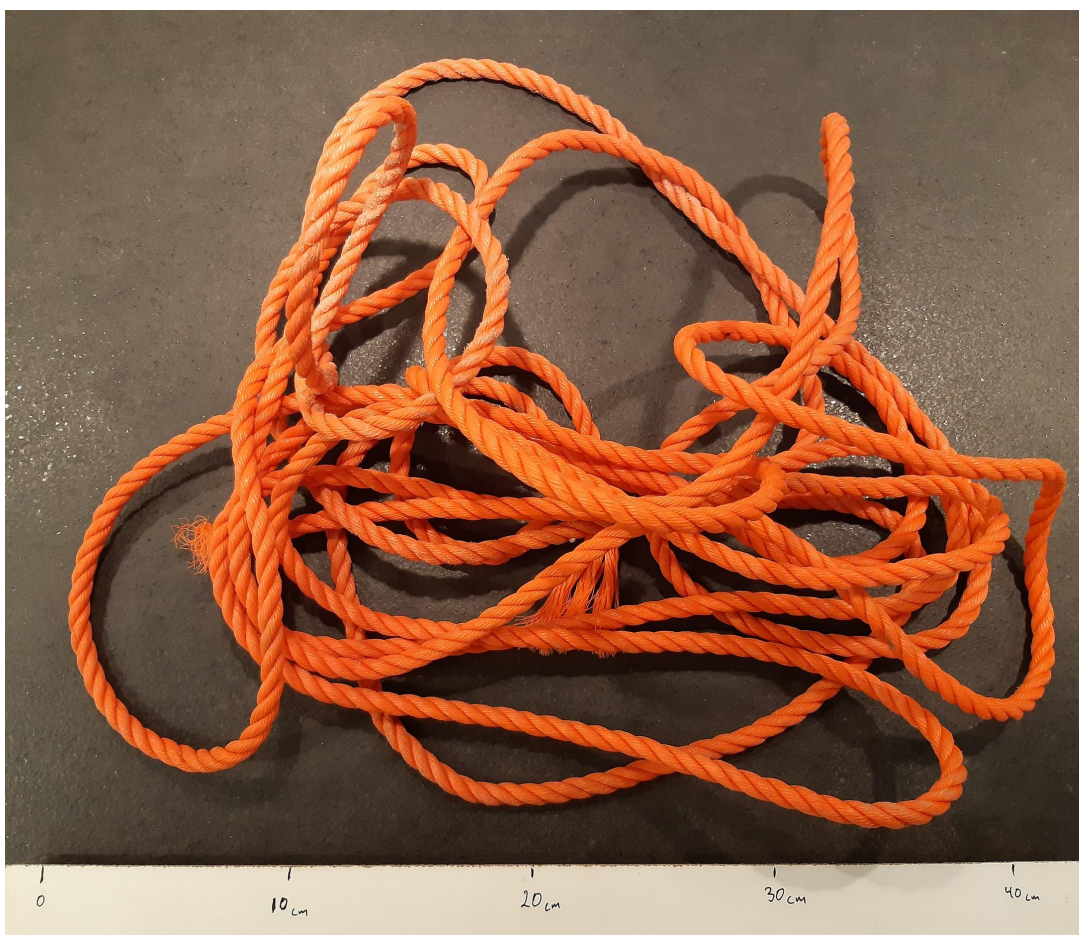


Opgave 1



Postbeskrivelse

På Vendialøbet 2021 hjemmesiden findes et link til et foto af et langt reb der ligger i en dyng. I skal vurdere hvor langt rebet er og indsende svaret på mail. Svaret skal være afsendt senest kl. 2215



Point

Der gives point således: $(100 - (2 \times \text{Afvigelse i procent}))$

Der kan ikke gives mindre end 0 point

Eksempler:

Hvis den korrekte længde er 20 m og man har svaret 4 m, gives der point således:

$$(100 - (2 \times ((20\text{m} - 4\text{m}) / 20\text{m} * 100\%))) = 100 - 2 \times (16 / 20 * 100) = 100 - 160 = -40 \text{ point} = 0 \text{ point}$$

Hvis den korrekte længde er 20 m og man har svaret 16 m, gives der point således:

$$(100 - (2 \times ((20\text{m} - 16\text{m}) / 20\text{m} * 100\%))) = 100 - 2 \times (4 / 20 * 100) = 100 - 40 = 60 \text{ point}$$

Opgave 2



Postbeskrivelse

Sammen med denne opgavebeskrivelse har I modtaget et billede med 10 forskellige genstande

I skal sende en mail, hvor I beskriver hvad de 10 genstande er.

I kan enten beskrive en genstand ved at skrive det officielle navn, eller I kan beskrive hvad genstanden er beregnet til.

I skal sende mailen senest kl. 2315

Point

Der gives 10 point for hver rigtigt beskrevet genstand

10 genstande



1



2



3



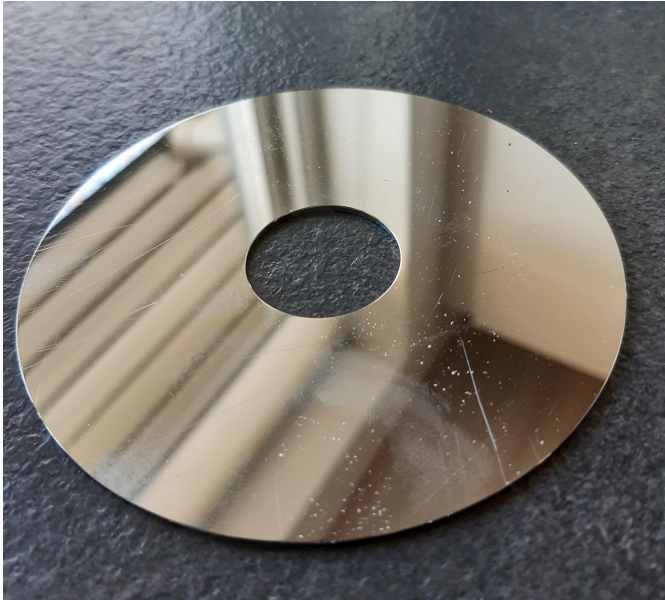
4



5



6



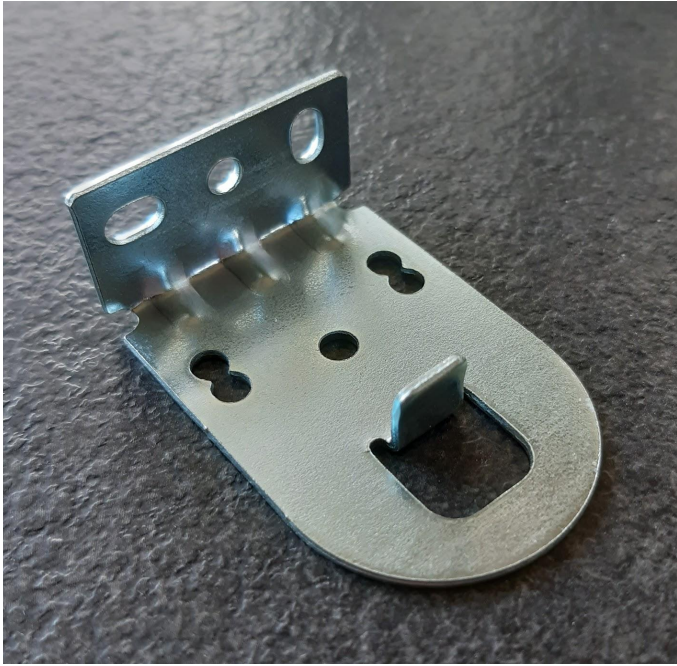
7



8



9



10



Opgave 3



Postbeskrivelse

Sammen med denne opgavebeskrivelse har I modtaget en fil med billeder.
Jeres opgave er at finde ud af hvad de forestiller.
Skriv jeres svar i en mail som I sender senest kl. 0015

Point

Der gives 10 point for hver korrekt beskrevet foto

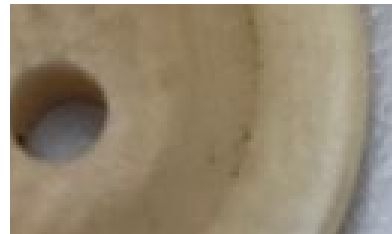
Makrofotos



Makrofoto 1



Makrofoto 2



Makrofoto 3



Makrofoto 4



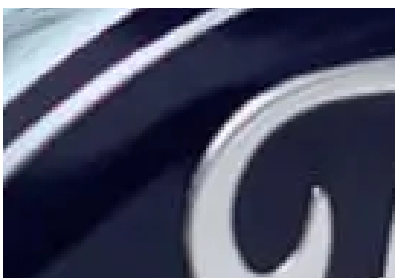
Makrofoto 5



Makrofoto 6



Makrofoto 7



Makrofoto 8



Makrofoto 9

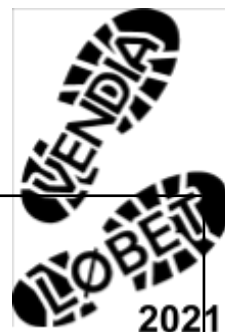


Makrofoto 10

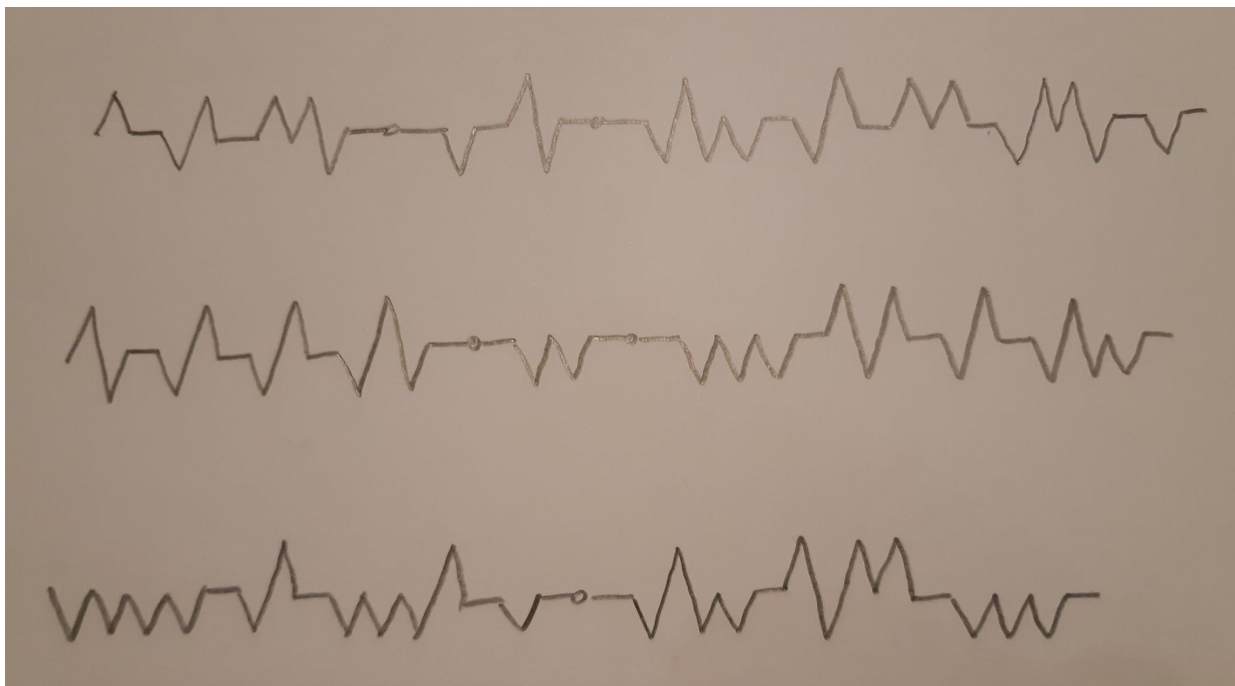


Opgave 4

Postbeskrivelse



Herunder ses en morsebesked:



Beskeden består af rigtige ord

I skal udkode beskeden og sende den, inklusive eventuelle stavefejl, i en messengerbesked.
Mangler der bogstaver i svaret anses det samlede svar for at være forkert
Messengerbeskeden skal være sendt senest kl. 0345

Point

Hurtigste hold der sender en messengerbesked med korrekte bogstaver får 100 point
Langsommeste hold der sender en messengerbesked med korrekte bogstaver får 20 point
Øvrige får indekserede point i forhold til dette

Opgave 5



Postbeskrivelse

I den tilsendte kasse ligger en pose med blå plastikbrikker.
I skal samle en kube på 4x4x4 tern bestående af alle 14 brikker.
I må naturligvis ikke ændre på brikernes facon.
Når I har samlet kuben melder i jer på Zoom for at få den godkendt.
Godkendelse sker på webcam, hvor I skal vise kuben fra forskellige sider og derefter vise at brikkerne ikke er ødelagte.
For at få point skal I melde jer klar inden kl. 1330

Point

Første hold der melder sig på zoom med en korrekt samlet kube får 100 point
Langsommeste hold der melder sig får 50 point
Hold der ikke når at melde sig klar til tiden med en korrekt samlet kube får 0 point

Opgave 6



Postbeskrivelse

På hjemmesiden kan I finde et link til en video, der indeholder 10 små film.

Hvert filmklip i videoen er klippet, så I ikke får slutningen med.

På vedhæftede svarark er en række forslag til slutninger.

Hvert forslag har et nummer.

I skal sende en mail med de numre som I tror hører til hver af de 10 videoer.

Mailen skal sendes senest kl. 0445

Point

Der gives 10 point for hver korrekt slutning der vælges

Mulige slutninger på film



Klip 1:

1. Hunden tisser op ad kvinden
2. En mand kommer springende over muren
3. Hunden sætter i et spring ind på jorden og begynder at grave
4. Kvinden vælter ud på jorden

Klip 2:

1. En stor fugl kommer flyvende ind og sætter sig på elefantens snabel
2. Elefanten træder op på hovedet af den anden elefant
3. Elefanten får overbalance og falder i vandet
4. Den anden elefant griber fat i snablen på den forreste elefant og trækker den ned

Klip 3:

1. En bil kommer kørende i den modsatte vejbane og rammer manden der er på vej over hegnet i midten af vejen.
2. En kommer kørende og stopper ud for manden i hegnet og skubber ham ned
3. Manden der klatrer på hegnet vælter hele hegnet
4. En person kommer løbende ud på vejen og snubler, slår en kolbøtte, kommer op igen og springer over hegnet ved siden af manden der står der

Klip 4:

1. En cykel kommer pludselig kørende den modsatte vej og rammer ind i personen der filmer
2. En cykel kommer kørende ud mellem træerne og krydser sporet umiddelbart foran personen der filmer
3. En motorcykel overhaler personen der filmer og bliver ramt af et dyr der i det samme kommer løbende ud fra skoven, Motorcyklen vælter og dyret stikker af
4. En stor gruppe mennesker dukker op bag et sving. Personen der filmer forsøger at undvige og kører direkte ud i skoven hvor vedkommende ender i en sø

Klip 5:

1. Bilen kører ud foran lastbilen der kommer kørende. Lastbilen bremser og skrider ud og ender med at holde på tværs. Bilen der drejede ud foran den fortsætter blot ud af billedet
2. Bilen drejer ud foran lastbilen og kort efter er en pavillon fløjet ind og har placeret sig der hvor bilen stod i starten af klippet
3. Bilen stopper inden den kommer ud foran lastbilen. En anden bil overhaler lastbilen og kører ind foran den.
4. Bilen drejer ud foran lastbilen der kommer kørende og bliver ramt således at den snurrer rundt om sig selv

Klip 6:

1. Ladbilen bliver løftet op i bagenden, men baghjulene og bagakslen falder ned
2. Ladbilen bliver løftet op i bagenden, men liften går igennem bunden af laddet og ladbilen falder tilbage med stangen fra liften stikkende op igennem laddet
3. Ladbilen bliver løftet i bagenden, men liften bryder sammen og ladbilen falder ned og triller baglæns ud af værkstedet
4. Ladbilen bliver løftet i bagenden, snurrer rundt om sig selv og lander på taget.

Klip 7:

1. En person kommer indefra bygningen og har ikke set at der er glas for indgangen, Vedkommende går direkte igennem glasset, der falder ud og går itu
2. En person kommer gående ind fra højre side og ser ikke at der er et stort vindue, som han går direkte ind i uden at det går i stykker.
3. En person kommer springende ind fra stedet hvor der filmes, og skubber personen med mikrofonen væk
4. Personen ved siden af ham med mikrofonen nyser pludselig så kraftigt, at personen med mikrofonen hopper og taber mikrofonen

Klip 8:

1. Lastbilens ene tvillingehjul falder af og rammer den holdende bil. Den ene del af tvillingehjulet rammer foran og den anden del flyver op i luften og rammer ned i taget.
2. Lastbilen passerer den holdende bil og kører direkte igennem pælen der står i vejsvinget
3. Lastbilen taber presseningen, der flyver af og lander ovenpå den holdende bil
4. Den holdende bil er væk da lastbilen har passeret den

Klip 9:

1. Fodboldspilleren der skal sparke straffespark, falder lige inden han skal sparke og slår hovedet ned i bolden.
2. Fodboldspilleren der skal sparke straffespark, skyder direkte på målmanden, der får bolden i hovedet og falder baglæns ind i målet, men redder bolden
3. Fodboldspilleren der skal sparke straffespark, laver et dårligt spark som målmanden redder. Bolden går ud til en af spillerne fra målmandens hold, som skyder bolden direkte i mål.
4. Målmanden hopper op og griber fat i overliggeren i målet. Målet vælter lige inden bolden er sparket.

Klip 10:

1. Brandmanden i højre side af billedet bliver forskrækket og slipper slangen, der efterfølgende flyver rundt og spuler vand over det hele.
2. Brandmanden til højre i billedet bliver trukket ud til siden af brandslangen, da der kommer tryk på den
3. Brandmanden der ikke har en slange vælter og lander foran de to brandmænd til venstre i billedet.
4. Brandslangen i midten revner i en lang flænge og vandet fosser ud over de fire brandmænd bagfra.

Opgave 7



Postbeskrivelse

I har fået tilsendt to PDF-filer sammen med denne opgave. I hver PDF-fil kan I se et billede. De to billeder er ikke helt ens. Der er 20 små forskelle.

I skal sende en mail, hvor I beskriver hvilke forskelle der er.

I er velkommen til at beskrive forskellen på de to billeder ved at sende et billede, hvor I har markeret forskellene.

Mail skal sendes senest kl 0630

Point

Der gives 4 point for hvert fejl der er markeret

Der gives yderligere 10 point hvis der er markeret 19 fejl = 86 point

Der gives yderligere 20 point hvis der er markeret 20 fejl = 100 point





Opgave 8



Postbeskrivelse

I skal finde pinden og snoren der ligger i den tilsendte pakke,
I skal derefter melde jer på zoom og være klar til at binde knob.
Når I er i kontakt med postmandskabet på posten på zoom, vil I få oplyst hvilke knob I skal binde. Når tiden starter har I 5 minutter til at binde knob.
I vil få oplyst ét knob ad gangen, som I derefter binder, eller melder pas til.
Derefter får I oplyst det næste knob i skal binde.
Således fortsættes indtil I har været igennem 10 knob, eller indtil tiden er gået.

I skal melde jer senest kl. 0730

Sørg for at være klar når I melder jer på zoom.

I skal tænke på, at postmandskabet skal kunne se jeres knob således, at de kan kontrolleres.
Når I skal binde knob på zoom, må I ikke bruge hjælpemidler i form af bøger, knobtavler eller lignende.

Point

Der gives 10 point for hvert korrekt knob

Knobtavle

Tømmerstik på pinden



Dobbelt halvstik på pinden



Flagknob



Kirurgisk knude



Råbåndsknob



Pælestik



Trompetstik



Slyngstik om pinden



Ottetalsknob/flamsk knob



Engelsk knob/fiskerknob

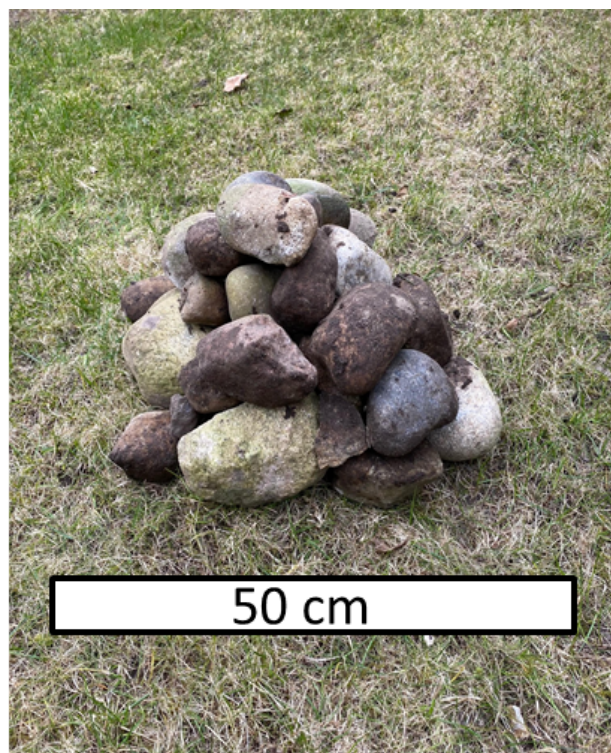
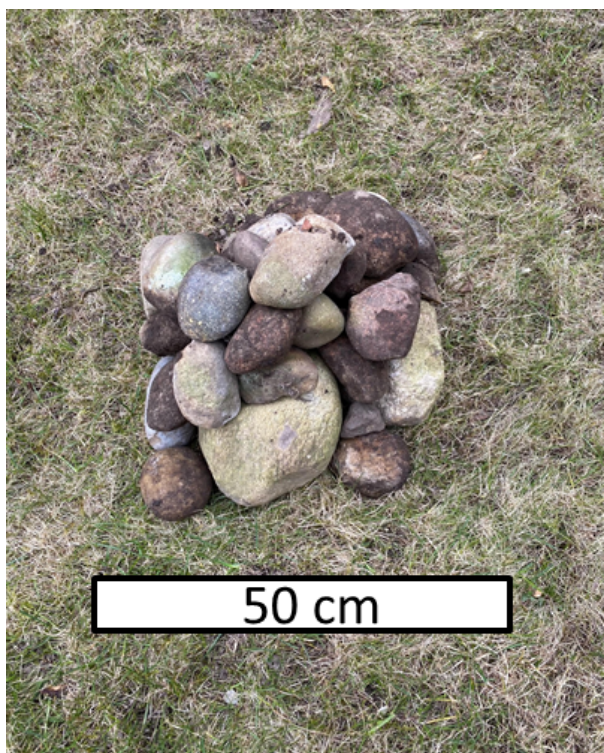


Opgave 9



Postbeskrivelse

På fotoene herunder ser I en bunke sten. Det er den samme bunke der er fotograferet fra flere vinkler. I skal vurdere hvor meget bunken vejer og indsende svaret på en mail senest kl. 0920



Point

Der gives point således: $(100 - (2 \times \text{Afvigelse i procent}))$

Der kan ikke gives mindre end 0 point

Hvis den korrekte vægt er 20 kg og man har svaret 4 kg, gives der point således:

$$(100 - (2 \times ((20\text{kg} - 4\text{kg}) / 20\text{kg} * 100\%))) = 100 - 2 \times (16 / 20 * 100) = 100 - 160 = -40 \text{ point} = 0 \text{ point}$$

Hvis den korrekte vægt er 20 kg og man har svaret 16 kg, gives der point således:

$$(100 - (2 \times ((20\text{kg} - 16\text{kg}) / 20\text{kg} * 100\%))) = 100 - 2 \times (4 / 20 * 100) = 100 - 40 = 60 \text{ point}$$

Opgave 10



Postbeskrivelse

I har fået sendt en fil med billeder af nogle mønter.

Mønterne er blandet således, at det er tilfældigt hvor de enkelte mønter ligger.

Det er de samme mønter der er fotograferet i en bunke og i et glas.

I skal give jeres bud på hvilket beløb der ligger i glasset/bunken (Husk - det er de samme mønter der blot er fotograferet på forskellige måder..)

Jeres svar skal sendes på mail senest kl. 13.45

Point

Der gives point således: $(100 - (2 \times \text{Afvigelse i procent}))$

Der kan ikke gives mindre end 0 point

Hvis det korrekte beløb er 150 kr og man har svaret 20 kr, gives der point således:

$(100 - (2 \times ((150 \text{ kr} - 20 \text{ kr}) / 150 \text{ kr} \times 100\%))) = 100 - 2 \times (130 / 150 \times 100) = 100 - 173 = -73 \text{ point} = 0 \text{ point}$

Hvis det korrekte beløb er 150 kr og man har svaret 120 kr gives der point således:

$(100 - (2 \times ((150 \text{ kr} - 120 \text{ kr}) / 150 \text{ kr} \times 100\%))) = 100 - 2 \times (30 / 150 \times 100) = 100 - 40 = 60 \text{ point}$

Mønter



Opgave 11



Postbeskrivelse

Da Vendialøbet 2021 startede op, skete det ved et fællesmøde på Zoom. Sidst på mødet blev i præsenteret for en lille flok personer.

I skal nu besvare 10 spørgsmål vedr. ting og personer I så på mødet:

- Hvor mange havde FDF-skjorte på?
- Hvor mange mænd var der?
- Hvor mange kvinder var der?
- Hvor mange havde kasket på?
- Hvor mange personer var der i alt?
- Hvor mange sad ned?
- Hvor mange bar briller?
- Hvor mange havde lyst hår?
- Hvor mange tavler var der bag flokken?
- Hvor mange havde klip-klappere på?
-

Svarene på spørgsmålene skal I sende på mail senest kl 1230

Point

Der gives 10 point for hvert korrekt svar der er indsendt inden kl. 1230

Opgave 12



Postbeskrivelse

I den tilsendte pakke kan I finde en kuvert mærket "Pusle" med puslespilsbrikker.

Der er brikker til 2 næsten ens puslespil.

I skal nu samle de to puslespil korrekt.

På bagsiden af hver af de to puslespil står en morsekode.

I skal hurtigst muligt samle puslespillene, læse morsekoden og skrive den i klar tekst i en messengerbesked som sendes senest kl. 14.15

Point

Hurtigste hold der sender et korrekt svar får 100 point

Langsommeste hold får 20 point

Øvrige får indekserede point i forhold hertil

Opgave 13



Postbeskrivelse

Sammen med denne opgave finder i en planche med nuværende og tidligere sportsudøvere. I skal sende navnene på sportsudøverne på mail. Besvarelsen skal indsendes på mail senest kl 16.45

Point

Der gives 4 point for hvert korrekt sportsudøver

Sportsudøvere

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 
21 	22 	23 	24 	25 

Opgave 14



Postbeskrivelse

I skal lave den næsthøjeste....

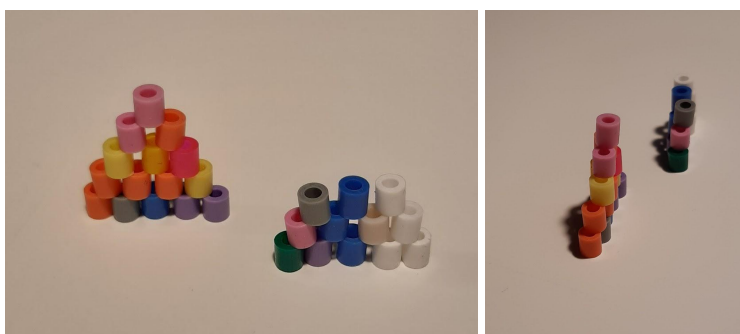
I skal bygge en "mur" af perler. Jo højere muren er, jo flere point....

Men... den højeste af alle murene giver ingen point

Der må ikke anvendes lim, tape eller andre hjælpemidler til at holde perlerne sammen.

Perlerne kan I finde i en pose i den tilsendte pakke.

Herunder ses to eksempler på en "mur" af perler. De to eksempler er fotograferet både forfra og fra siden. Den ene "mur" er 5 perler høj. Den anden er 3 perler høj.



I skal optage en lille film af jeres "mur", samt at I vælter muren, så det kan ses, at perlerne ikke er limet sammen.

Filmen skal sendes på messenger senest kl. 17.30

Point

Der gives 100 point til det hold der laver den næst-højest.

Der gives 0 point til holdet der laver den højeste

Der gives 1 point til holdet der laver den laveste.

Der gives 2 til 99 point til øvrige hold i forhold til deres relative af placering imellem laveste og næsthøjeste

Opgave 15



Postbeskrivelse

I vil blive kontaktet på et tidspunkt under løbet og skal herefter melde jer på zoom og være klar til at fremlægge en eller flere af nedenstående lister efter hukommelsen.

- 1) Tallet Pi med så mange decimaler som muligt
- 2) Den danske kongerække fra Gorm den Gamle og fremefter (Ja det kaldes "kongerækken" selvom der er to dronninger blandt monarkerne). Årstallene skal ikke huskes.

De to lister finder I i den tilsendte pakke.

Jo mere af de enkelte lister I kan huske, jo bedre.

Når I skal fremlægge listerne, må I gerne hjælpe hinanden - men ikke bruge hjælpemidler

Der gives kun point for en sammenhængende del af en liste.

Glemmer man således et ciffer i Pi, gives der kun point for de rigtige cifre inden man sprang over et ciffer.

Eksempel:

Pi's første cifre er 3,141592653589793238...

Hvis man nævner cifrene 3,1415 og derefter glemmer 9, men fortsætter med 2653... så får man kun point for cifrene 3,1415

Tilsvarende gælder for kongerækken

God fornøjelse med at øve jer! - I vil blive kontaktet på et tidspunkt....

Point

Der gives op til 50 point for at huske cifre i Pi

Holdet der kan huske flest cifre i Pi får 50 point. 0 rigtige giver 0 point.

Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Der gives op til 50 point for at huske kongerækken.

Holdet der kan huske flest monarker i kongerækken får 50 point. 0 rigtige giver 0 point.

Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Tallet Pi med 100 decimaler

3,141592653589793238462643
38327950288419716939937510
58209749445923078164062862
089986280348253421170679

Kongerækken

Gorm den Gamle	?	958
Harald (1.) Blåtand	958	senest 987
Svend (1.) Tveskæg	senest 987	1014
Harald (2.) Svendsen	1014	1018
Knud (2.) den Store	1018	1035
Hardeknud (Knud 3.)	1035	1042
Magnus (1.) den Gode	1042	1047
Svend (2.) Estridsen	1047	1074
Harald (3.) Hén	1074	1080
Knud (4.) den Hellige	1080	1086
Oluf (1.) Hunger	1086	1095
Erik (1.) Ejegod	1095	1103
Niels	1104	1134
Erik (2.) Emune	1134	1137
Erik (3.) Lam	1137	1146
Svend (3.) Grathe (På Sjælland og i Skåne)	1146	1157
Knud (5.) Magnussen (I Jylland)	1146	1157
Valdemar (1.) den Store	1157	1182
Knud 6.	1182	1202
Valdemar (2.) Sejr	1202	1241
Erik (4.) Plovpenning	1241	1250
Abel	1250	1252
Christoffer 1.	1252	1259
Erik (5.) Klipping	1259	1286
Erik (6.) Menved	1286	1320
Christoffer 2.	1320	1326
Valdemar (3.) Eriksen	1326	1330
Christoffer 2. (igen)	1330	1332
(periode uden regent)	1332	1340
Valdemar (4.) Atterdag	1340	1375
Oluf 2.	1376	1387
Margrete 1.	1387	1412
Erik (7.) af Pommern	1412	1439
Christoffer (3.) af Bayern	1440	1448
Christian 1.	1448	1481
Hans	1481	1513
Christian 2.	1513	1523
Frederik 1.	1523	1533
(periode uden regent) -	1533	1534
Christian 3.	1534	1559
Frederik 2.	1559	1588
Christian 4.	1588	1648
Frederik 3.	1648	1670
Christian 5.	1670	1699
Frederik 4.	1699	1730
Christian 6.	1730	1746
Frederik 5.	1746	1766
Christian 7.	1766	1808
Frederik 6.	1808	1839
Christian 8.	1839	1848
Frederik 7.	1848	1863
Christian 9.	1863	1906
Frederik 8.	1906	1912
Christian 10.	1912	1947
Frederik 9.	1947	1972
Margrethe 2.	1972	

Ventetidsopgave 1



Postbeskrivelse

I har formentlig allerede fundet ventetidsopgave 1 med navnet "opgavesæt 1" på hjemmesiden

Besvarelserne til spørgsmålene skal skrives ind i en mail som sendes senest kl 0600

Point

Der gives 200 point hvis alle spørgsmål er besvaret korrekt.
Det fremgår af de enkelte spørgsmål, hvor mange point de giver.

Ventetidsopgave 2



Postbeskrivelse

Find den lille ingeniør frem

I den tilsendte pakke kan I finde en glaskugle.

I skal bygge en kuglebane, der fungerer således, at kuglen placeres på banen 1 meter højere end stedet hvor kuglen skal stoppe for enden af banen. Kuglen må ikke påvirkes af udefrakommende kræfter under gennemløbet af banen. Banen skal være passiv og må derfor ikke indeholde nogen form for mekanisme der påfører kuglen energi på sin tur igennem kuglebanen.

Når kuglen sendes afsted fra startstedet starter tiden. Tiden slutter når kuglen lander for enden af banen. Jo længere tid kuglen bruger på sin tur rundt på banen, jo flere point gives der.

Gennemløbet skal filmes og filmen skal uploades.

På filmen skal det tydeligt fremgå, at der maksimalt er 1 meters højdeforskel fra start til.

Det kan være en idé at filme, at den ene deltager måler højdeforskellen.

I må bruge alle de materialer I har til jeres rådighed.

Filmene/link skal indsendes på messenger senest kl. 0345

Point

Der gives 100 point til holdet der har den længste gennemløbstid

Der gives 0 point for 0 sekunder,.

Der gives indekserede point til øvrige hold.

Ventetidsopgave 3



Postbeskrivelse

Så er det tid til afslapning

Find jeres ølkasse og gør jer klar til pause....

I skal stille jeres kamera op således, at det filmer jer mens I holder pause.
Pausen skal I holde på ølkassen.

I skal placere ølkassen med bunden opad.

Når I er klar og kameraet optager, placerer I jer på ølkassen, således at I ikke rører ved andet end ølkassen. I må ikke støtte jer til noget.

Tiden starter når ingen af jer rører ved noget, og slutter når en af jer igen rører ved noget (væg, gulv eller andet). I må gerne røre ved hinanden.

Når I er færdige med jeres pause, stopper I optagelsen og sender den via messenger.
I skal senest have indsendt filmen kl. 0715

Point

Der gives 100 point til det hold, der holder den længste pause på ølkassen
Øvrige hold får indekserede point imellem 0 og 100, hvor 0 point gives for ikke at indsende en film af en korrekt pause.

Ventetidsopgave 4



Postbeskrivelse

I den tilsendte pakke kan I finde en en kuvert mærket "Bytur".
I kuverten finder I et landkort med en rute samt en seddel med 10 fotos.
I skal markere på landkortet hvor de 10 fotos er taget.
Google Streetview kan sikkert hjælpe....

Kortet i kuverten er et kort over Langå

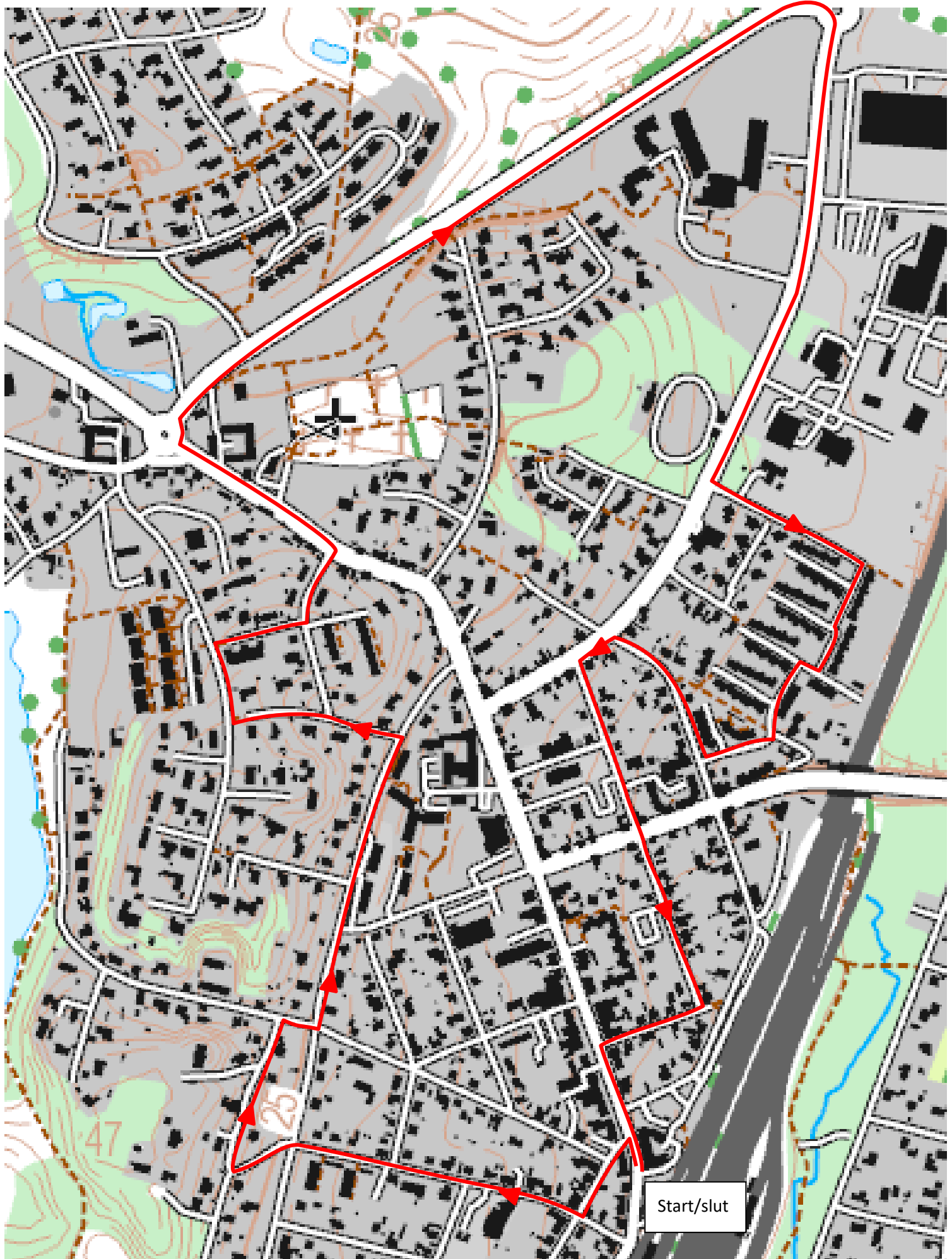
Når I har markeret stederne på kortet, skal I tage et billede af det, hvor det er tydeligt hvor markeringerne er placeret og hvilke markeringer der hører til de forskellige billeder.

Billedet skal sendes på mail senest kl 0815

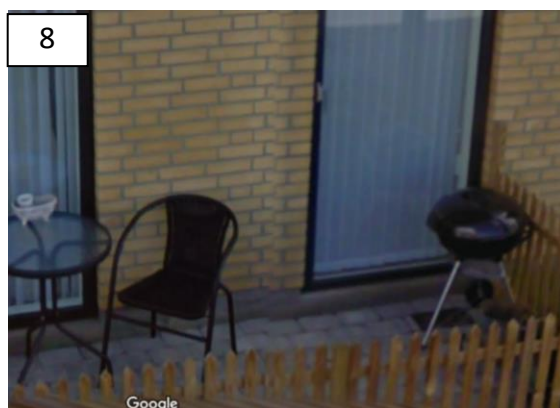
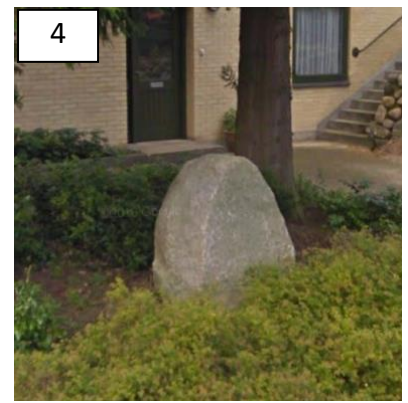
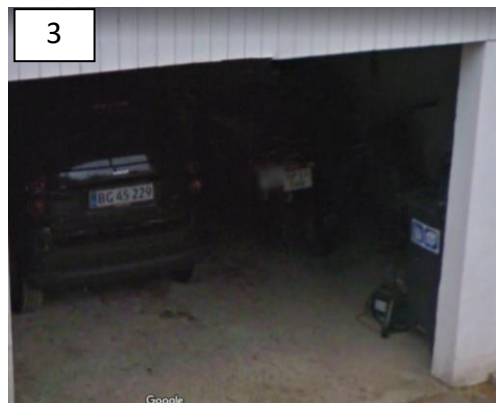
Point

Der gives 10 point for hver korrekt placeret markering

Følg ruten rundt og marker placeringen af de 10 steder, der er vist på de vedlagte fotos



Billeder til en tur rundt i byen....



Ventetidsopgave 5



Postbeskrivelse

Så er det tid til lidt slægtsforskning....

På vedhæftede ark kan I læse lidt om nogle trillinger.

I skal finde ud af hvem der er Andreas' søskende og sende svaret på messenger senest kl 0930

Point

Der gives 100 point til det første hold der indsender det korrekte svar.

Der gives 20 point til det sidste hold der indsender det korrekte svar indenfor tidsfristen.

Øvrige korrekte svar der indsendes indenfor tidsfristen får indekserede point i forhold til ovenstående.

Trillinger!!!



Seks gange i de senere år har jordemoder, fru Stork, bistået ved trillingefødsler. På hendes opslagstavle hænger billeder af alle seks hold, som de stolte forældre har sendt hende, da børnene var ganske små. Det ældste billede forestiller Marianne og hendes to brødre. Billedet med bl.a. Frederik og Abelone er fra 2012. Det nyeste viser Alma og hendes to søstre, som er det eneste kuld, hvor alle er af samme køn. Et hold trillinger fik navne med samme forbogstaver. I alle andre tilfælde er der ikke så meget som to børn i samme kuld, hvis navne begynder med samme bogstav. Trillingerne fra 2011 har lige lange navne. I alle andre tilfælde er der ikke to børn af samme kuld, hvis navne er lige lange. Mads har to søstre, der er yngre end Fanny. Stig og Susanne er på samme billede. Morten og Laurits er brødre. Alle navne og årstal for trillingefødslerne fremgår af skemaet herunder.

	2008	2009	2011	2012	2014	2015
Abelone						
Alma						
Andreas						
Anne						
Fanny						
Franz						
Frederik						
Lars						
Laurits						
Lene						
Mads						
Marianne						
Merete						
Morten						
Stig						
Signe						
Susanne						
Søren						

Ventetidsopgave 6



Postbeskrivelse

Så er der lidt underholdning til ventetiden.

På hjemmesiden kan I hente Opgavekompendie 2

Besvarelserne til spørgsmålene skal sendes på mail senest kl 1530

Point

Der gives 200 point hvis alle spørgsmål er besvaret korrekt.

Det fremgår af de enkelte spørgsmål, hvor mange point de giver.

Ventetidsopgave 7



Postbeskrivelse

Så er det blevet tid til at se jeres foropgave - I skal være klar på zoom senest kl. 1530

I skal finde et passende sted, hvor I kan stille kastemaskinen op. Her skal I være klar til at få kastemaskinen kontrolleret - både visuelt og funktionelt. Reglerne for kastemaskine og kast fremgår af beskrivelsen i foropgaven.

I skal stille jeres kastemaskine op og placere skydeskiven (A3 ark) som ligger i den tilsendte pakke. Skydeskiven skal lægges på jorden/gulvet, således at centrum af skydeskiven er 4 meter fra forkant af kastemaskinen. I skal bruge det tilsendte målebånd til at måle længden op.

I vil få kontrolleret jeres kastemaskine på webcam, hvor postmandskabet vil bede jer om at filme fra forskellige vinkler. Derudover skal I vise placeringen af skydeskiven ved at filme målebåndet der ligger mellem kastemaskinen og skydeskiven.

Når kastemaskine og opstilling er kontrolleret, skal I markere jeres projektil med en speedmarker eller lign. Postmandskabet vil fortælle hvad I skal skrive på projektilet.

Derefter skal I lave jeres præcisionskast. I har kun ét forsøg. Udmåling af afstand til centrum af skydeskiven laves derefter ved hjælp af målebåndet efter instruks af postmandskabet.

Efter præcisionskastet skal I vise jeres længdekast.

Udmåling af afstand fra skydeskiven til projektilet laves derefter ved hjælp af målebåndet efter instruks af postmandskabet.

Point

Præcisionskast:

Der gives 100 point for at ramme indenfor en radius af 10 cm fra centrum af målet.

Der gives point for at ramme 2,1 meter eller mindre fra centrum af målet.

Point gives således (Rundet op til nærmeste hele tal): $((211 - (\text{afstand til centrum i cm})) / 2)$

Længdekast:

Såfremt præcisionskastet ligger indenfor en radius af 210 cm fra målet kan der også gives point for længdekast.

Holdet der har det længste kast får 100 point. Øvrige hold får indekserede point, hvor 0 point gives for 0 cm kast.

Ventetidsopgave 8



Postbeskrivelse

I skal samle en masse småting.

Følgende ting skal findes:

- Kontorklips
- Gul blyant (ikke en farveblyant - men en blyant der er gul udenpå)
- Engangstheske
- Natursten med hul igennem
- Rawplug
- Konservesdåse med ananas
- Møtrik
- 3½" diskette
- Metalpløk til telt
- Tom colaflaske
- Plastikbæreposen fra Rema1000
- Et udstoppet dyr,
- Peberkværn
- Rød tegnestift
- Låget fra en pakke Kærgården,
- Snor
- Fjernbetjening fra et TV
- Kasettebånd
- Rød piberenser
- Plastikdedderkop

Alle tingene skal stilles op og fotograferes på ét samlet foto. Fotoet skal være lavet således, at det tydeligt fremgår hvad der er samlet ind.

Fotoet skal sendes senest kl. 1545

Point

Der gives 5 point for hver korrekt ting der er med på fotografiet

Ventetidsopgave 9



Postbeskrivelse

I skal ud og finde følgende ting:

Som dokumentation for, at I har fundet tingene, skal I fotografere jer selv sammen med hver af tingene. Begge deltagere skal være med på hvert billede.

Det er ikke nok at fotografere tegninger eller billeder af tingene... Det skal være de rigtige og fysiske ting der skal findes og fotograferes

- En blå bil (ikke en legetøjsbil)
- Et hus bygget af gule mursten (Man skal kunne se de gule mursten!)
- En rød cykel
- Et grantræ, der er betydeligt højere end deltagerne
- En bogreol, hvor der står mere end 50 bøger (hver bog skal være nem at skelne. Hvis ikke det er tydeligt, at der er mere end 50 bøger, diskvalificeres denne ting.
- 8 plastikølkasser
- En rød brevkasse (En af postvæsnets officielle brevkasser)
- En manequindukke (I naturlig størrelse), der har en blå hat på
- En lastbil (ikke en legetøjslastbil), hvor der ialt på både forvogn og evt. hænger er mindst 6 aksler
- En levende kat

De 10 fotos skal sendes på messenger senest kl. 1715

Point

Der gives 10 point for hver af genstandene der findes

Ventetidsopgave 10



Postbeskrivelse

På hjemmesiden kan I finde et link til en lydfil.

I må høre filen lige så mange gang I vil.

I skal sende navnet på kunstner(e) + sang i en email til vendia senest kl 1730.

I kan anvende skabelonen der er vedlagt.

Point

Der gives ialt op til 100 point for at besvare spørgsmålene vedr. indholdet af lydfilen korrekt.

Sang nr:	Kunstner	Sang
01		
02		
03		
04		
05		
06		
07		
08		
09		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		

29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		
41		
42		
43		
44		
45		

Kodeordsindberetning



Opgavebeskrivelse

Kære deltagere

I har undervejs på løbet måske faldet over nogle skjulte kodeord, som I tænker, kan give point.

Skriv ordene i en mail og send den senest kl. 1730

Point

Der gives 100 point for hvert korrekt kodeord