

# Post

## 1

### Postbeskrivelse

Først er der gudstjeneste ved gadepræst Loa. Når gudstjenesten er slut, er der sædeløb på nordtribunen. Ved indgangen hænger der et kort med 10 steder/sæder indtegnet. Når I har fundet stederne, skal I besvare spørgsmålene og aflevere svararket til postmandskabet.

Når I har afleveret svararket, får I udleveret kort. I får 10 point for hvert korrekt svar.



2011

# Post 1V

## Postbeskrivelse

I skal fremstille et fungerende ildbor af de materialer, som ligger i posen.

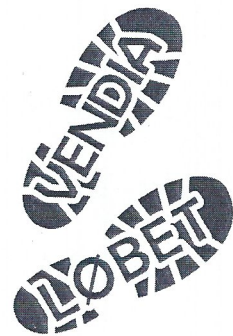
Ildboret skal bruges på post 11.

Se beskrivelse på vedlagte papir.



2011

## Venteopgave



### Fremstilling af ildbor

#### Ildbor

I skal fremstille et fungerende ildbor af de materialer, som ligger i posen.

I skal på post 11 bruge ildboret til at frembringe en glød og derefter puste gløden til flamme i optændingsbundet.

Ildboret består af følgende dele: Selve boret, en bundplade, en bue og et håndtag.

Håndtaget skal bruges til at presse den øverste ende af ildboret ned mod bundpladen, medens man benytter buen til at skabe den roterende bevægelse. Ilden laves ved friktionsvarme mellem ildboret og bundpladen – hvis man så også har en solid portion friktion mellem ildbor og håndtag, bliver boret sværere at trække.

Når man bruger ildboret, placeres den ene ende af boret på et af indsnittene i bundpladen, buestrengen snos en omgang om ildboret, og ildboret holdes på plads af håndtaget. Man holder bundpladen fast med den ene fod, griber med den ene hånds håndflade om håndtaget og trækker med den anden hånd buen, således at ildboret roterer. Til at begynde med trækkes buen roligt og i strengens fulde længde. Den producerede friktionsvarme vil begynde at antænde den mængde træstøv, som fremkommer, når ildboret grides mod bundpladen. Så snart, man ser de første tegn på røg, sættes slutspurten ind, og man tager ekstra hurtige og kraftige tag på buen. Derefter skulle der gerne være en stabil røgdvikling fra det ulmende træstøv, som er faldet gennem indsnittet og ligger på jordoverfladen nedenunder og ulmer. Så er tiden nået til forsigtigt at fjerne bundpladen og resten af ildboret.

Der kan max. gives 100 point – 30 point for et funktionsmæssigt korrekt sammensat ildbor-sæt.

Der gives 35 point for at frembringe en glød med ildboret (skal tydeligt gløde efter I er stoppet med at bore spindlen)

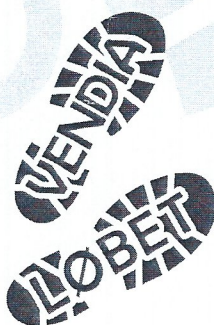
Der gives yderligere 35 point for at puste gløden frem til flamme i optændingsbundet.

# Post 2

## Postbeskrivelse

I skal sætte navne på det stamtræ, I får udleveret. Alle felter skal være udfyldt, inden I kan aflevere.

I kan få 50 point, hvis I udfylder alle navnene korrekt og op til 50 point alt efter hvor hurtigt, I udfylder skemaet. Tiden starter, når I får stamtræet udleveret og standses, når I har afleveret til postmandskabet.



2011

# Post 3

## Postbeskrivelse

I skal beregne jeres geografiske breddegrad ved at benytte samme metode, som vikingerne benyttede til at navigere på de åbne oceaner. Kartonstykket foldes til et kvadrat. Med snoren tegnes en cirkel med radius 57,3 cm. og med linealen overføres cm-inddeling til cirkelbuen. Herefter benyttes det fremkomne "apparat" som en kvadrant, hvormed man er i stand til at måle højden af Nordstjernen over horisonten ved at bruge snoren som lodsnor ned over den indtegnede skala.

Der gives point både for nøjagtighed i positionsberegningen og for kvaliteten af jeres udregningsmåde - i alt max 100 point. Des større afstand fra den nøjagtige position, des mere fratrækkes i point.



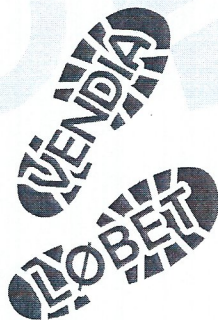
2011

# Post 4

## Postbeskrivelse

I skal koge vand til 2 kopper cacao og hælde dem i 2 kopper samt piske fløde, som puttes på toppen af cacaoen som en klat. Cacaoen skal være 80 grader varmt, når I er klar til at få opgaven bedømt.

Der kan max. gives 100 point - 50 point for den tid, I bruger for at gøre cacao med fløde klar og 50 point for den rette temperatur. Tidspointene indekseres ud fra det hurtigste hold.



**2011**

# Post 5

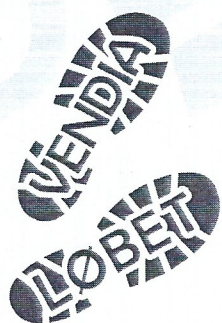
## Postbeskrivelse

Denne post er et stjerneløb på Beredskabsskolen Aalborgs øvelsesområde.

Hver gang at en delpost er gennemført, skal I tilbage til denne base for at få tildelt en ny post.

Indenfor hegnet skal I altid bære hjelm.

I kan max. få 4 x 100 point ved at løse alle delposterne.



**2011**

# Post 5a

## Postbeskrivelse

I skal finde og transportere en såret person på rette udstyr uden, at denne kommer mere til skade. Det må højst tage 15 minutter at gennemføre opgaven. Båren skal hentes på startstedet og placeres på slutstedet når banen er gennemført.

For at begynde på opgaven gives 20 point. Det hurtigste hold får yderligere 80 point. De øvrige får indekspoint ud fra dette.



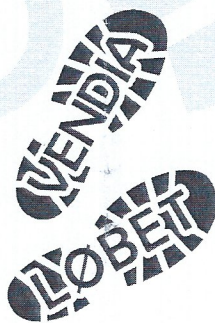
**2011**



# Post 5b

## Postbeskrivelse

Holdet skal gennemføre oplevelsesbanen. Første del gennemføres på tid og det hurtigste hold får 80 point. Resten af holdene får indekspoint ud fra dette. For anden del gives der 20 point for gennemførelse. Hvis kun én deltager gennemfører, gives det halve antal point. Tiden startes, når første deltager begynder på banen og standses, når sidste deltager har gennemført.



2011

23  
39

# Post 5C

## Postbeskrivelse

Lav en BC-udlægning og fyld spanden med vand. Spanden er fyldt, når gummianden svømmer ud over kanten af spanden.

Posten er først slut, når materieleet er pakket sammen og ligger som ved start i materieldepotet.

I har al den tid, I vil, til forberedelse. Tiden starter først, når I melder klar til at begynde på posten og slutter, når gummianden svømmer ud over kanten af spanden.

Der kan max. gives 60 point for tid og 40 point for korrekt BC udlægning. Tidspoint gives indekseret i forhold til det hurtigste hold.



2011

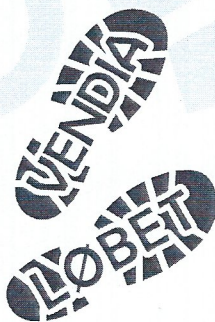
# Post 5D

## Postbeskrivelse

På vedlagte ark er der angivet forskellige typer brande. På ophængt side kan I se forskellige slukningsmidler. Angiv de tal, der står ud for de slukningsmidler, I mener, der kan anvendes.

I har al den tid, I har brug for.

Der kan opnås 100 point. Hver brandtype giver 20 point.



2011

# Post 6

Denne post  
nøede vi ikke

## Postbeskrivelse

Opgaven løses på tid. En deltager fra holdet skal klatre op i toppen af rebstigen. Her hænger en seddel med talkoder på. Tiden startes, når deltageren melder klar til klatring og standses, når talkoden er råbt til mandskabet på jorden. Der gives max. 100 point for udførelse af opgaven. De fordeles med 25 point for at nå rebstigen, 25 point for at nå toppen og råbe koden. De sidste 50 point gives på tid, indekseret ud fra det hurtigste hold.



2011

# Post 7

## Postbeskrivelse

I skal sammen med øvrige hold ud at sejle i gummibåd. Inden I går i gummibåden, skal I have redningsvest på og følge øvrige anvisninger fra mandskabet. I skal ligeledes medbringe jeres bagage i gummibåden.



2011

# Post 8

## Postbeskrivelse

Frem til post 27 skal I strikke et stykke på 10x20 cm ved hjælp af de udleverede materialer.



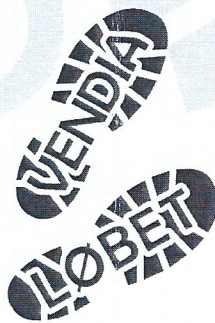
2011

# Post 9

## Postbeskrivelse

I skal flytte flest mulige ærter med sugerør fra en sodavandsflaske til en anden på 5 minutter. Begge fra holdet skal flytte ærter.

Det hold, der har flyttet flest ærter (vejes) får 100 point. Resten får point indekseret ud fra dette.



2011

# Post 10

## Postbeskrivelse

Dette er overnatningsposten.

Fra kl. 08.00 til kl. 10.00 er der mulighed for at løse en orienteringspost. Der er vækning kl. 09.30.

I skal tjekke ud i tidsrummet mellem kl. 10.00 og 10.30.



2011





Post 10 08.00 - 10.00



2011



5 km

# Ekstra Poster.

Imellem post 10 og post 14 har vi placeret 10 GPS poster. Ved hver post I finder, får I 20 point. Altså 200 point hvis alle poster findes. Posterne befinder sig 100 - 500 m fra den nærmeste vej mellem post 10 og post 14. Postene er gemt, så de ikke umiddelbart kan ses af andre kratluskere.

Posten er en A5 side, som ser sådan ud.



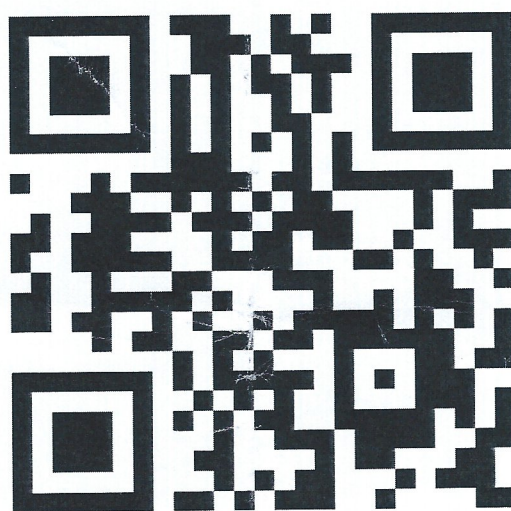
**2011**

GPS Post 1  
Opsat d. 24. april 2011  
Nedtages d. 30. april 2011

Kontakt nr. 61711530



**2011**



# Post 11

## Postbeskrivelse

I skal bruge jeres ildbor til at frembringe en glød og derefter puste gløden til flamme i optændingsbundtet.

Der kan max. gives 100 point – 30 point for et funktionsmæssigt korrekt sammensat ildbor-sæt.

Der gives 35 point for at frembringe en glød med ildboret (skal tydeligt gløde efter I er stoppet med at bore spindlen). Der gives yderligere 35 point for at puste gløden frem til flamme i optændingsbundtet.



2011

# Post 12

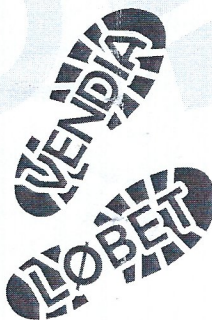
## Postbeskrivelse

I skal koge spaghetti og lave følgende 10 knob på kortest mulig tid:

Råbåndsknob, pælestik, ottetalsknob, baghåndsknob, kirurgisk knude, slyngstik, flagknob, tømmerstik, trompetstik og dobbelt halvstik.

Tiden starter, når I begynder at skille Trangiaen ad og slutter, når I beder om at få godkendt knobene.

Der gives 5 point pr. korrekt knob, I laver. Det hurtigste hold får 50 point, resten af holdene får indekseret point ud fra denne tid.



2011

# Post 13

## Postbeskrivelse

Begge deltagere skal klatre op til toppen af himmelstigen. Der gives kun et forsøg pr. deltager.

Opgaven skal løses på tid. Tiden startes, når begge deltagere har fået klatreudstyr på og melder klar. Tiden standses, når opgaven er løst, dog højst 10 minutter.

Hvis ikke en deltager når toppen, gives der point ift. hvor langt deltageren er nået op.

Hurtigste tid giver 100 point. Resten af holdene får point indekseret ud fra denne tid.



2011

# Post 14

## Postbeskrivelse

I skal kaste jeres atlatl på en afstand af 30 meter. Jo tættere I rammer midtercirklen, jo flere point får I. I kan max. få 100 point og resten af holdene får point indekseret ud fra denne tid.



2011

# Post 15

## Postbeskrivelse

I skal vælte flest mulige flasker med dæk. Holdet får 3 kast til at forsøge at vælte alle 10 flasker.  
Hver flaske I vælter, giver 10 point.



2011



# Post 16

## Postbeskrivelse

På denne post skal holdet forsøge at opnå ligevægt mellem de to spande. Dette gøres ved at bruge de nummererede poser med sand. Alle poser skal benyttes. Sandet må ikke tages ud af poserne.

Der gives 100 point for at opnå ligevægt. Hvis der ikke opnås ligevægt, fratrækkes der point.

Holdet må maksimalt bruge 15 minutter på at løse opgaven. Tiden regnes fra det øjeblik, hvor I rører spande eller poser.



2011

# Post 17

## Postbeskrivelse

Dette er en føle kimsleg. I hver container er der 2 spande med én ting i hver. I må ikke flytte på spandene eller tage tingene med ud af containerne, men kun føle på dem.

I skal enkeltvis ind i alle containerne og finde tingene. Tingene skal I huske til, I har været igennem alle containerne. I har 6 minutter til at være i containerne. Hver deltager må kun være i den samme container én gang. Undervejs må I ikke snakke sammen. I må ikke medbringe lys, mobiltelefoner, lightere osv. i containerne. Når I begge har været i alle containerne, må I igen tale sammen og I skal på svararket notere de 10 ting, som I har fundet i spandene.

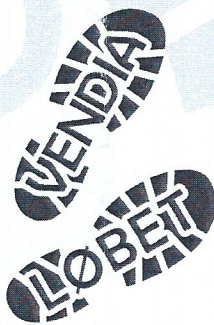


2011

# Post 18

## Postbeskrivelse

En person er faldet og er kommet til skade. I skal hjælpe ham. I har max. 10 minutter til at løse opgaven. Der kan max. gives 100 point for posten.



2011

# Post 19

## Postbeskrivelse

I skal genkende flest mulige af 10 March & Lejrsange. I bestemmer selv, hvor mange gange I ønsker at høre afspilningen. I må ikke medbringe lys i bunkeren.

Der gives 10 point for hver korrekt sang, I gætter, dvs. der kan max. gives 100 point.



2011

# Post 20

## Postbeskrivelse

I skal gå på parski gennem crossbanen.  
Hurtigste hold får 100 point. Resten får indekseret point  
ud fra denne tid.



2011

# Post 21

## Postbeskrivelse

I skal ud at sejle i kano - følg åen. Når I møder en post, skal I ikke tage kanoen op.

Inden I må sejle, skal I have redningsvest på og denne skal I bære under hele kanoturen. I skal have jeres bagage med i kanoen.

Der kan ikke opnås point på denne post.



# 2011

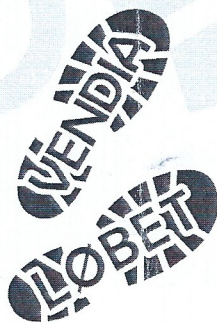
# Post 22

## Postbeskrivelse

I brinken skal I finde de 4 opsatte o-løbsskærme og klippe med tængerne på jeres "klippekort".

Tiden starter, når I slipper broen og stopper, når I igen rører broen.

Hurtigste hold får 100 point. Resten får point indekseret ud fra denne tid.



2011

# Post 23

## Postbeskrivelse

Kanoerne tages op af vandet og lægges på kanovognen.  
Næste post finder I på GPS koordinat (UTM) 32 V  
0554059 6325166  
Der er ingen point til denne post.



2011



# Post 24

## Postbeskrivelse

På denne post skal I bygge en bil af LEGO-materialerne i kassen. Bilen skal kunne køre så hurtigt som muligt. Bilen skal kun køre lige ud. I får point efter, hvor hurtigt bilen tilbagelægger strækningen fra start til slut. Hurtigste hold får 100 point og resten får point indekseret ud fra deres tid.

Bilen skal opfylde følgende krav: lys-sensoren skal bruges, NXT-enheden skal bruges, kun LEGO-materialerne fra kassen må benyttes til bygningen af bilen, I skal bruge to motorer, programmet "VENDIA" skal benyttes til ræset og må ikke ændres. I har to forsøg. Efter løbet skal bilen skilles ad og delene lægges på plads i de rigtige rum. Se yderligere instrukser i kassen.



2011

# Post 25

## Postbeskrivelse

I skal løse morsekoden.

Der kan max. gives 100 point for posten. I får 5 point for hvert korrekt bogstav, I noterer og yderligere 45 point for at løse hele morsekoden.

Når posten er løst, skal I gå over Jernbanebroen.



2011

# Post 26

## Postbeskrivelse

I skal svare på spørgsmålene på det udleverede ark. I har al den tid, som I har brug for.  
Der kan max. gives 100 point.



2011

# Post 27

## Postbeskrivelse

I skal aflevere jeres strikkesøj. Husk at markere med holdnavn.

En person fra holdet skal sidde i sulkyen, mens den anden tager fat i sulkyen og løber ud til keglen. Når I kommer til keglen, skal I bytte plads. Det hold, der løber på hurtigste tid, får 100 point, og resten af holdene får point indekseret ud fra denne tid.

Når I har løst posten, skal I overnatte i Centerringen. I skal være klar til afgang ~~senest~~ kl. 09.00. I må gerne lave mad på Trangia inde i Centerringen.



# 2011

# Post 28

## Postbeskrivelse

Du skal omskrive sætningerne på arket og derved finde navnet på en hovedstad eller by. Skriv holdnr. og svar på arket og aflever den til postmandskabet, inden I må gå videre. I har al den tid, I har brug for.  
Hvert korrekt svar giver 5 point.



2011

# Post V1

## Postbeskrivelse

Frem til 29 post skal holdet samle disse ting:  
Blå tøjklamme, brugt frimærke til en værdi á 5,50 kr, en grøn strømpe, en kalender, hjerter es, 1 m reb, 1 stk rødt kridt, 1 egeblad, 1 kastanie, kogt spaghetti.

Hver fundet ting giver 10 point.

Tingene afleveres i posen. Husk at skrive holdnr. på.



# 2011

## Åbningstider for poster søndag

Post Nr.	Åbner Kl.	Lukker Kl.
28	08.00	08.30
29	08.30	<del>09.30</del> 10.30
30	09.00	10.30
31	09.30	11.00
32	10.30	12.00
33	11.00	13.00
34	11.30	13.30

# Post 29

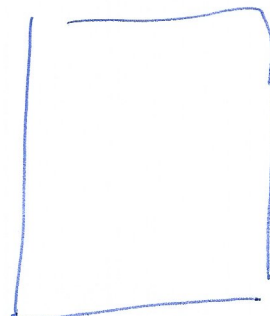
## Postbeskrivelse

Holdet skal her gå gennem et "minefelt". I får fire kort udleveret, der hver viser en lille bid af ruten. I må se på kortene i to minutter. Derefter har en deltager fra holdet to minutter til at nå sikkert gennem minefeltet. Holdet får point efter, hvor mange sikre felter deltageren kommer igennem. Træder deltageren ved siden af, er turen slut. Der gives maks. 100 point for sikker gennemførelse indenfor tidsrammen. Det er ikke tilladt at tage billeder af kortene.

Tiden startes, når holdet melder klar og får kortene udleveret. Tiden standses senest efter to minutter. Tiden startes igen forfra, når en deltager er klar til at gå gennem feltet og standses senest efter to minutter eller når deltageren træder på en mine.



2011





# Post 30

## Postbeskrivelse

Her får i et svarark med omrids af forskellige lande udleveret. I skal gætte de rigtige lande ud fra omridsene. Svarene skrives på arket. Husk holdnr. I kan max. få 100 point. Hvert rigtigt gættet land giver 20 point.



2011

Post 31

udgik of lobet

# Post 32

## Postbeskrivelse

Her skal I løbe banen rundt med et lys hver. Det skal være tændt hele tiden. Hvis et af lysene går ud, skal I stoppe og tænde det igen. Tiden startes, når første deltager krydser startlinjen og standses, når sidste deltager krydser mållinjen.

Opgaven løses på tid. Hurtigste hold får 100 point.

Resten får point indekseret ud fra dette.



# 2011

# Post 33

## Postbeskrivelse

Her skal I balancere på slackline. Hver deltager har to forsøg. Det længste forsøg tæller. Det er længden, hvor deltageren mister fodfæstet og ikke der, hvor han lander, der tæller. Det er altså ikke tilladt at hoppe fremad, når man er ved at miste balancen.

Opgaven giver max. 100 point ved at gå afstanden mellem de to skamler. Pointene indekseres ud fra denne afstand.



2011