

Post 0



Start

Postbeskrivelse

Ingen

Point

Ingen

Post 2



Bibelcitatzquiz

Postbeskrivelse

Det er nu blevet tid til en citatzquiz. Citaterne er hentet fra biblen. I har fået en pose med citater. Disse citater kommer fra forskellige steder i biblen. Hvert citat skal parres (clipses sammen) med et farvet stykke papir, som I finder forskellige steder omkring kirken.

Når I har fundet et citats placering i biblen, skal I hente et stykke papir med kapitlets tilsvarende farve. Det farvede papir skal hæftes på citatet. Der må kun hentes et stykke farvet papir af gangen. Efter hver parring skal I aflevere citat og farvet papir i jeres konvolut, som er ved postmandskabet.

Når alle citater er blevet parret eller senest efter 30 minutter, skal I tjekke ud hos postmandskabet, der vil lukke jeres kuvert og udlevere kort.

Point

Hvert korrekt parret citat giver 5 point. I kan maksimalt få 100 point for opgaven.

Post 3



Ægge-crash

Postbeskrivelse

Holdet skal ved hjælp af de udleverede materialer frembringe en faldsikring, der kan forhindre de 2 udleverede rå æg i at revne, når de enkeltvis droppes fra 2 meters højde ned på det faste underlag ved teststationen (markering 2 meter over jorden hvor der ligger en plade i hårdt materiale).

Ægget skal tilbagelægge min. 1,5 meter af faldet, dvs. det skal bringes til stilstand max. 50 cm over jorden (Hvis man eksempelvis bygger et 1,95 meter højt tårn, der griber ægget straks efter at det droppes, er opgaven ikke løst korrekt og der gives 0 point).

Det er tilladt at teste sin opfindelse med andre emner inden, de 2 udleverede æg droppes. Det er tilladt at bygge en anordning til hvert æg, ligesom det er tilladt at genbruge en anordning på begge æg. Ved testen skal holdet selv holde ægget med faldsikringen i luften så nederste punkt på faldsikringen inklusive æg er 2 meter over jorden jf. markeringen på teststationen inden det slippes.

Point

Der gives 40 point for hvert æg, der overlever testen. Desuden gives 20 point til det hold, der bygger den letteste anordning, som virker efter hensigten og redder mindst ét æg, og 1 point til den tungeste der ligeledes redder et æg fra den visse død. Alle hold indekseres her imellem.

Post 4



Slå søm længst muligt ned

Postbeskrivelse

I skal slå de 5 søm i bjælken.

Det gælder om at slå dem så langt i, som I tør uden at de kommer helt i.

I har 20 slag til rådighed.

I bestemmer selv, hvem der slår, begge deltagere skal bare minimum bruge 3 slag. I behøver ikke at bruge alle 20 slag.

Det er til enhver tid postmandskabet, der afgør, om et søm er slået helt i.

Point

Det gælder om at have så lidt søm som muligt til at stikke op.

Hvis et søm bliver banket helt i, giver det en straf på 30 mm.

Det hold, der har færrest mm søm, der stikker op, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Det er til enhver tid postmandskabet, der afgør, om et søm er slået helt i.

Post 5



Strømpebuks-knock-out

Postbeskrivelse

Begge holdets deltagere skal på deres hoved iføre sig en nylonstrømpe indeholdende en tennisbold, og stille jer i hver sin ende af rækken med flasker. I skal herefter på tid vælte de opstillede flasker i rækkefølge, fra hver sin ende, kun ved hjælp af tennisbolden i nylonstrømpen. Hvis en flaske væltes med fødderne eller en anden kropsdel/genstand, eller hvis de ikke væltes i rækkefølge, rejser postmandskabet den hurtigt op igen og I skal forsøge at vælte den igen på korrekt vis. Tiden starter, når I er klar og stopper, når alle flasker er væltet på korrekt vis og I mødes på banen. I har max. 5 minutter til at gennemføre opgaven.

Point

Det hold, der på kortest tid, vælter alle flaskerne får 100 point. Det hold, der bruger længst tid eller ikke gennemfører opgaven inden for 5 minutter, får 1 point. Alle hold indekseres herimellem.

Tiden starter, når holdet er iført nylonstrømpe-bold og klar, og stopper når sidste flaske er væltet på korrekt vis.

Post 6



Romaskine

Postbeskrivelse

I skal på 4 minutter ro så langt som muligt.

I får hver 2 minutter på maskinen og den samlede længde er den, der gives point efter.

I meddeler postmandskabet, når I er klar til at starte. Tiden er løbende, hvilket vil sige at tiden starter, når den første sætter sig på maskinen og slutter, når tiden er gået - den tid der går med skiftet er indregnet i den samlet tid på de 4 min.

Point

Det hold, der roer længst får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 7



Godnat fredag aften

Postbeskrivelse

Her skal I overnatte.

Hvis der er ting, som I gerne vil aflevere, skal I gøre dette inden, I lægger jer til at sove. I skal sørge for at få ladet jeres mobiltelefoner op. Næste post åbner her i morgen kl. 6.00 og I skal senest forlade posten kl. 6.30.

Point

Post 8



Løs rebussen - startpost lørdag morgen

Postbeskrivelse

Godmorgen. Håber, I er friske til en ny dag.

I skal forlade denne post senest kl. 06.30. Husk at rydde op efter jer selv og tage alle jeres ejendele med.

En af rebusserne indeholder en ledetråd til, ved hvilket af de markerede steder på kortet I finder dagens første post.

Er opgaven ikke løst kl. 6.30, kan I af crewet få det rigtige sted angivet.

Point

Der gives ikke point, da opgaven er en ledetråd til at finde dagens første pointgivende post.

Post 9



Den længste grammofon

Postbeskrivelse

I skal fremstille den længst mulige sammenhængende line af to Haribo lakrids-grammofonplader. Linen I fremstiller, behøver ikke have nogen synderlig styrke, dog skal den være i ét sammenhængende stykke, når den måles. Hvis lakridsen undervejs i opgaven fx knækker/brister må den sammenføjes igen fx ved hjælp af en knude.

I må bruge de hjælpemidler, I har med sig i rygsækken, dog må I ikke tilføje evt. medbragt lakrids eller andre materialer til linen.

Som kontrol vejer postmandskabet lakridsgrammofonerne før og efter udlevering. Lakrids-linen lægges udstrakt på jorden og opmåles af postmandskabet, når holdet melder sig klar til kontrol.

Point

Holdet, der fremstiller den længste line får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 10



Klatreaber

Postbeskrivelse

Holdet skal sammen på kortest mulige tid gennemføre de 2 blå baner. Holdet gennemfører den ene bane, bliver klikket af tovet og gennemfører den næste bane.

Er der en fra holdet, der giver op undervejs, skal den anden deltager fortsætte rundt på banerne.

Holdet skal overholde de instrukser, som personalet i Klatreparken giver. Hvis ikke, kan man blive bortvist og holdet får 0 point.

Hvis der er meget ventetid på posten, er der mulighed for at I kan gennemføre o-løbet, der starter her ved siden af.

Point

Det hold, der gennemfører på korteste tid får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette, dog mindst 20 point for langsomme tid.

Forsøger holdet at gennemføre banen, men må opgive undervejs gives der 10 point.

Post 11



O-løb Mølleparken

Postbeskrivelse

I skal indsamle bogstavkoder fra de 26 markerede poster i det faste O-løb i Mølleparken.

De faste O-løbsposter er ca. 50 cm høje pæle forsynet med et skilt med en tre-cifret bogstavkode (se eksempel-billede på kortet). I må indsamle koderne i vilkårlig rækkefølge. Denne post fungerer også som buffer hvis der er kø på klatreposten, så I må gennemføre dele af O-løbet, tage klatreposten og derefter fortsætte med resten af O-løbet efterfølgende.

Der er ingen tidsbegrænsning på denne post, men I skal aflevere svararket (husk holdnummer) på post 13 inden den lukker.

Point

Hver korrekt noteret bogstavkode giver 5 point. Posten kan altså maksimalt give 130 point.

Post 12



O-løb Bejsebakken

Postbeskrivelse

Holdet skal indsamle bogstavkoder fra de 14 markerede poster i det faste O-løb på Bejsebakken.

De faste O-løbsposter er ca. 50 cm høje pæle forsynet med et skilt med en tre-cifret bogstavkode (se eksempel-billede på kortet). I må indsamle koderne i vilkårlig rækkefølge.

Denne post fungerer også som buffer hvis der er kø på klatreposten, så I må gennemføre dele af O-løbet, tage klatreposten og derefter fortsætte med resten af O-løbet efterfølgende.

Der er ingen tidsbegrænsning på denne post, men I skal aflevere svararket (husk holdnummer) på post 13 inden den lukker.

Point

Hver korrekt noteret bogstavkode giver 5 point. Posten kan altså maksimalt give 70 point. (Sammen med O-løbet I Mølleparken giver det samlet 200 point)

Post 13



Benkatapult

Postbeskrivelse

Her får I udleveret en benkatapult og to tennisbolde til hver deltager.

Hver deltager skal skyde med benkatapulten to gange. Det gælder om at skyde tennisboldene så tæt på centrum af cirklen, som muligt.

Når I har skudt alle 4 bolde, tæller postmandskabet pointene op.

I har 10 minutter til at løse posten.

Point

Hver tennisbold, der er indenfor markeringen i inderste cirkel, giver 25 point.

Hver tennisbold, der er indenfor markeringen af ydercirklen, men udenfor eller på markeringen af inderste cirkel, giver 10 point.

Post 14



Hungry Higgs for to

Postbeskrivelse

Begynd med at læse reglerne for spillet. Postmandskabet gør et spil klar til jer.

Når I har læst og forstået spillets regler, er I klar til at begynde spillet.

Målet med spillet er at få så mange brikker slået ud på 10 minutter, uden at den store brik flyttes uden for grænserne (3 i hver retning).

Point

I kan maksimalt få 116 point for denne post. Værdien af hver udslået brik fordobles.

Post 15



Barberposten

Postbeskrivelse

Holdet skal samle 3 elementer for at kunne udføre den endelige opgave - at barbere en ballon som den ene holddeltager holder i munden. For at nå dertil skal holdet

- 1 - Skaffe en ballon ved at begge deltagere laver en håndstand på skift
- 2 - Skaffe flødeskum ved at slå 5 kolbøtter
- 3 - Skaffe en skraber ved at lave 10 englehop med oppakning

Herefter skal holdet puste ballonen op og binde knude på den. Ballonen skal min. være så stor, at den ikke kan gå igennem hullet i den skabelon, som postmandskabet har.

Hele ballonen smøres herefter ind i flødeskum, hvorefter den ene deltager tager den i munden (bider over knuden) og tager hænderne på ryggen. Den anden deltager, tager skraber og barberer ballonen. Personen, der barberer, må kun bruge en hånd. Den hånd, som der ikke skrubes med, skal personen holde på ryggen. Sprænger ballonen, kan denne del af opgaven ikke udføres.

Point

Der gives 15 point for hver fremskaffelse af de tre ting og yderligere 55 point, hvis det lykkes at barbere ballon uden, at den springer. Samlet set kan der opnås 100 point.

Post 16



Byg tårn stafet

Postbeskrivelse

I skal på 5 minutter bygge et så højt tårn som muligt af de mursten, som I får anvist. I skal bygge på pladen.

I skal hente en sten af gangen og løbe hen til et anvist sted og bygge tårnet.

Tiden startes og stoppes af postmandskabet.

Når I bygger tårnet, skal I have hjelm på. Det er ikke tilladt at kaste med stenene.

Inden posten er løst, skal I lægge alle de hele mursten retur til det afmærkede område. De knækkede mursten, lægges i murerbaljen.

Point

Det hold, der bygger det højeste tårn får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 17



Cykelløb

Postbeskrivelse

Her skal I gennemføre en omgang på banen - på hver jeres cykel. Der er en dværgcykel og en monocycle. I vælger selv hvem, der skal køre på hvilken cykel.

Når I er klar og postmandskabet har talt ned, må I køre. Tiden startes, når første deltager krydser startlinjen og standses, når sidste deltager krydser mållinjen.

Det er tilladt for første deltager over mållinjen at støtte den anden deltager, til han/hun krydser mållinjen.

Der skal cykles på cyklerne. Cyklerne skal cykles over mållinjen.

Point

Hurtigste hold får 100 point. Resten får indekserede point ud fra dette.

Post 18



Trille traktordæk

Postbeskrivelse

I får et traktordæk og et rått æg. Ægget lægges i dækket. Dæk og æg trilles nu gennem banen. Det gælder om, at gøre det så hurtigt som muligt.

I må begynde turen rundt på banen, når I er klar og postmandskabet har talt ned. Hele dækket skal være bag startlinjen.

Turen er slut, når hele dækket har passeret slutlinjen.

Hvis ægget er gået i stykker undervejs, skal I rengøre dækket.

Point

Hurtigste hold får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette. Der gives 50 bonuspoint, hvis ægget er helt efter turen rundt på banen.

Post 19



Byg raftestativ

Postbeskrivelse

I skal bygge et raftestativ, så I begge kan sidde i mindst 2 meters højde senest 10 minutter efter, at tiden er startet.

Der er ikke noget af kroppen, der må være under 2 meters højde og I skal kunne sidde der i mindst $\frac{1}{2}$ minut.

Posten er først slut, når I har lagt alle materialer på plads igen.

Point

Det giver 100 point, hvis I sidder i 2 meters højde senest efter 10 minutter og kan sidde der i mindst 30 sekunder.

Hvis I sidder deroppe i mindst 30 sekunder, men postmandskabet siger, at I ikke sidder højt nok, får I 50 point.

Hvis ikke det lykkes jer at løse opgaven indenfor tidsrammen eller falder ned inden, at de 30 sekunder er gået, får I 10 point for forsøget.

Post 20



Sodavandsflaskeraket

Postbeskrivelse

Den medbragte flaske skal benyttes her. I skal bruge flasken som raket og vha. rampen og en cykelpumpe skyde raketten så langt væk som muligt.

Det er tilladt at tilsætte vand. I har kun et skud. Det er ikke tilladt at flytte affyringsrampen. Vinklen må dog gerne justeres. I må ikke gå foran markeringsbåndet.

Postmandskabet måler jeres skud fra affyringsrampen til flaskens placering.

Point

Det hold, der skyder længst med raketten, får 100 point. Resten får indekserede point ud fra dette.

Post 21



Hvor langt kan I kaste?

Postbeskrivelse

I skal kaste med spyd. Spyddet skal lande inden for det afmærkede område. I skal kaste 2 gange hver på skift og hvert kast skal måles op af postmandskabet.

I må ikke overtræde startlinien. Gør I det, er jeres forsøg spildt.

Point

Det hold, der samlet kaster længst, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 22



Vend et glas

Postbeskrivelse

I skal på skift løbe hen til bordet og drikke indholdet af et af glassene.

Når I har drukket glassets indhold, skal glasset vendes om, så bunden vender opad.

Herefter skal I slå til glasset, så det kommer til at stå på bordet og vende rigtigt. I skal blive ved med at forsøge indtil, at glasset vender rigtigt.

I skal vende alle 6 seks glas inden, at opgaven er løst.

Point

Det hold, der får den hurtigste tid får 100 point, øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 23



Ding-posten

Postbeskrivelse

I skal samle figuren på billedet ved at bruge Centicubes. I har 5 minutter til at samle så meget af figuren, som I kan nå. Billedet er placeret på en pæl ca. 3 meter væk fra området, hvor I skal bygge.

Kun en person af gangen fra holdet må arbejde på opgaven.

Vedkommende, som ikke må arbejde på opgaven, skal stå bag den angivne linie, og må ikke tale eller fysisk hjælpe med opgaven.

Når der lyder et signal, byttes der rundt på de to holddeltagere, således at den, der før løste opgave, nu står bag linien og ikke må snakke.

Når der igen lyder et signal, byttes der igen plads.

Når de 5 minutter er gået, sættes figuren ned og begge deltagere går bag linien.

Point

For hver rigtig placeret klods gives der 5 point

Post 24



Hvad er hvad?

Postbeskrivelse

Foran jer ser I indmaden fra en hest. I skal nu på det udleverede ark skrive, hvad de enkelte nummererede organer er.

Det er ikke tilladt at røre ved nogle af delene.

Dette er en teknikfri zone.

Point

Der gives 20 point for hvert korrekt svar.

Post 25



Kokkepost

Postbeskrivelse

Det er nu, I skal vise jeres kogekunst.

I skal lave Boeuf saute Stroganoff. Når I har fået ingredienserne udleveret, skal I lave jeres ret. Ingredienserne, markeret med FED, er de hemmelige ingredienser, som også skal bruges i retten. Opskriften er blevet tilrettet tilsvarende.

Opgaven kan maksimalt give 200 point.

Boeuf saute Stroganoff, 1 pers.

- 200 g. oksekød i strimler
- Olie
- 30 gr. løg
- 50 gr. champignons
- 1 tomat
- 1 dl. kraftig fond
- Paprika
- Timian
- 0,5 dl. creme fraiche
- Salt og peber
- Jævning
- 1 æg
- Vand
- Lidt eddike

Oksekødet i strimler brunes på panden i varm olie. Krydres med salt og peber, og tages af panden. På panden sautes løg, tilsættes skiver af champignons, og sautes med tomat concasse. Den kraftige fond tilsættes, og reduceres, monteres med creme fraiche og smages til med paprika og timian. Kødet vendes i saucen. Retten serveres med et pocheret æg på toppen.

Point

Der gives point efter:

- Smagen og konsistensen af retten. 1-50 point.
- Udseende af retten. 1-50 point.
- Pocheringen af æggene. 1-50 point.

Hvor varm maden er, når den serveres. Det antal grader termometeret viser, dog maximum 50 point.



Post 26



Sprøjt med mayonnaise

Postbeskrivelse

I skal vælge hvem af jer på holdet, der skal sprøjte med mayonnaise. Det gælder om at få sprøjtet længst. I har ét forsøg og I får kun udleveret én tube mayonnaise.

Når I har besluttet, hvem af jer, der skal gøre forsøget, så kontakter I postmandskabet, som vil opmåle jeres forsøg.

I skal starte bagved den afmærkning, som postmandskabet har placeret.

Point

Det hold, der skyder længst får 100 point, øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 27



Fingernem med tæerne

Postbeskrivelse

Begge holddeltagere skal ved hjælp af tæerne, og kun tæerne, flytte så mange kugler som muligt fra spand til spand på 5 min.

Der er placeret 5 spande for enden og 2 stole på hver side.

Hver deltager tager en side og må i løbet af de 5 min. benytte de 2 stole på sin side. En kugle må kun flyttes fra en spand til den næste i rækken osv. Tabes en kugle således den falder udenfor en spand, må den ikke samles op igen.

Når de 5 min. er gået, er det antallet af kugler, som er i den sidste spand, der gives point ud fra.

Point

Det hold som fået flest kugler i den sidste spand får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 28



Stable søm

Postbeskrivelse

I skal få flest mulige søm stablet på toppen af det udleverede søm (sidder i brættet). I må selvom, hvordan sømmene stables/placeres. Sømmene skal kunne stå af sig selv i 5 sek. fra postmandskabet starter med at tage tid for, at antallet kan godkendes. Ingen af de stablede søm må røre andet end hinanden eller det søm, de balancerer på.

Et forsøg kan kun godkendes ved, at man har meldt sig klar til postmandskabet, og at der er en fra postmandskabet, som officielt tager tiden.

I kan få udleveret det antal søm, som de ønsker i portioner af 10 stk ad gangen. Til at starte med udleveres 40 søm.

I må øve ligeså længe, som I har lyst til og siger til postmandskabet når, I er klar til at få talt antal søm.

Point

Det hold, som stabler flest søm, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Sømmet som sidder i brættet, og som de resterende søm placeres på, er ikke en del af det endelige antal.

Hvis ikke tårnet kan stå i 5 sekunder, får I 0 point.

Post 29



Bygge spaghettitårn

Postbeskrivelse

I skal bygge det højest mulige spaghettitårn af de udleverede materialer.

Tårnet skal være fritstående og skal kunne stå selv i mindst 30 sekunder.

I får 3 pakker spaghetti og 2 ruller tape til jeres rådighed, og I må ikke bruge andet end dette.

Når I mener, at jeres tårn er klar, kontakter I postmandskabet, som kommer og måler tårnet, når de 30 sekunder er gået. Kan tårnet ikke stå i 30 sekunder gives der 0 point.

Point

Det højeste tårn får 100 point. Resten får point indekseret ud fra dette.

Post 30



Rampen

Postbeskrivelse

På denne post skal I stå på hver sin side af en rampe. I skal stå der så lang tid som muligt. I må kun holde fast i hver jeres ende af tovet. Når I står på rampen, starter postmandskabet tiden.

Når en af deltagerne rører jorden, standses tiden.

Point

Det hold, der står længst tid på rampen, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 31



Stjernekyggerkims

Postbeskrivelse

Dette er en kimsleg. I skal altså huske på det, I ser. Desuden er det en teknikfri zone, hvilket betyder, at I ikke må bruge elektroniske hjælpemidler til denne post.

I skal på skift se på 5 forskellige objekter på nattehimlen. I har 10 sekunder til at kigge på hvert objekt. Det rigtige svar er objektet, der er midt i synsfeltet.

Når postmandskabet giver besked, må I kigge i okularet i 10 sekunder. Deltager 1 kigger på objekt 1, deltager 2 kigger på objekt 2, deltager 1 kigger på objekt 3 osv.

Når I har set, det I skal, vil I få et svarark udleveret. På dette skriver I navnene på de ting, I mener at have set i kikkerten. Der er ikke tidsbegrænsning på denne del.

Svararket afleveres til postmandskabet inden afgang.

Point

Hvert rigtigt svar giver 20 point.

Post 32



Godnat lørdag

Postbeskrivelse

Her skal I overnatte.

Hvis der er ting, som I gerne vil aflevere, skal I gøre dette inden, I lægger jer til at sove.

I skal sørge for at få ladet jeres mobiltelefoner op.

Næste post åbner her i morgen kl. 6.30 og I skal forlade posten kl. 7.00. I SKAL være klar kl. 6.30.

Point

Pointark til hemmelig post

Post 33



Godmorgen søndag

Postbeskrivelse

Godmorgen. Håber, I er friske til en ny dag.

I skal forlade denne post kl. 7.00. Husk at rydde op efter jer selv og tage alle jeres ejendele med.

I skal i bålhytten kl. 6.30 samlet modtage en sikkerhedsinstruktion for skydning.

Point

Ingen

Post 34



Pølse!

Postbeskrivelse

I skal i det kulinariske hjørne og lave en dansk klassiker: Medisterpølse! - ved hjælp af jeres medbragte sodavandsflaske (uden bund) og de ting, I får udleveret.

I får udleveret;

- 500 g fars klar til at komme i tarm
- En stykke tarm
- En rundstok
- Et hårdt A4 ark karton
- Herudover har I gaffatape til rådighed.

I skal fremstille en medisterpølse med følgende mål: længde = 15 cm incl. ender.

Tykkelse (diameter) = 3,2 cm. på midten af pølsen.

I bestemmer selv, hvilken pølse, I ønsker bliver vurderet, til den endelige pointgivning. Pølsen skal være fyldt med fars. Til bedømmelsen lægges pølsen på et skærebræt (spørg efter et, når I er klar), hvorefter postmandskabet laver bedømmelsen. En pølse skal være lukket i begge ender, dvs. at der ikke må være tvivl om, hvor enderne er på pølsen.

Forsøg at holde pølseriet indenfor den udleverede affaldssæk, så er det meget nemmere, når I skal rydde op. Opgaven skal løses inden kl. 7.30. Har holdet ikke meldt sig klar til kontrol kl. 7.30, kan pølsen ikke blive vurderet.

Point

Der gives point for, hvor tæt man er på hhv. længde og tykkelse.

Hvert kriterium kan maks. give 50 point, dvs. der i alt maks. kan opnås 100 point.

Det hold som kommer tættest på de angivne mål får 50 point, herefter gives der differentierede point ud fra, hvor tæt man er på de korrekte mål.

Post 35



Kravle rundt om bord

Postbeskrivelse

I skal kravle rundt om et bord på kortest mulige tid.

I skal starte med at sidde ovenpå bordet, herefter skal I ved fælles hjælp have jer selv og jeres bagage rundt om bordet. I skal kravle under bordpladen på den ene side og op igen på den anden side: Det er ikke tilladt at røre jorden på noget tidspunkt, dette gælder også jeres bagage. Hvis I eller bagagen rører jorden, skal I starte forfra.

I har 10 minutter til at løse opgaven. Tiden starter, når I sidder på bordet og melder klar, og stopper når opgaven er løst, dog senest efter 10 minutter.

Point

Det hold, der hurtigst løser opgaven, får 100 point. Øvrige hold får point indekserede point ud fra dette.

Post 36



Balancekunst

Postbeskrivelse

I skal nu gennemføre forhindringsbanen som et hold, hvilket vil sige, at I skal følges ad hele vejen. Fra start til slut skal I bære en glaskugle igennem banen i et rør uden at tabe den.

Hver deltager på holdet må kun have en hånd på røret på de markerede områder, og skal under hele gennemførelsen af banen have én hånd på røret. Det er ikke tilladt at sætte noget på røret som kan holde kuglen fast/forhindre den i at falde ud, heller ikke en finger, håndflade., dvs. at det kun er en hånd fra hver deltager som må være i berøring med røret på de markerede områder.

Tabes kuglen skal holdet stoppe op, hvor kuglen falder ned og lægge den tilbage i røret. Når kuglen er på plads må holdet igen genoptage gennemførelsen af banen.

Point

Opgaven løses på tid, dvs. at hurtigste hold får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Tabes kuglen, får man 5 sek. straf for hver gang, kuglen tabes. Det samlede antal sek. lægges til den gennemførte tid.

Post 37



Bullseyes

Postbeskrivelse

I skal score så mange point som muligt ved at trække en dug af bordet, hvorpå der står 3 fyldte halvliters flasker.

På bordpladen er der en målskive, som angiver, hvor mange point I får, såfremt flaskerne bliver på bordet.

I har i alt 5 forsøg, og for, at der kan opnås point i et forsøg, skal følgende være overholdt:

Dugen skal, før der trækkes, kunne hænge over 4 kanter på bordet

Dugen skal være fjernet helt fra bordpladen i et ryk

Flaskerne skal blive på bordet for at der kan gives point

Bliver en eller flere flasker stående efter at dugen er fjernet, gives der dobbelt point i forhold til den score, man har ramt.

I må selv lægge dugen på til hvert forsøg. En fra postmandskabet stiller flaskerne i et forudbestemt mønster.

Point

Hvis en del af en flaske er indenfor en ring gives der point efter denne. Står flasken op tæller pointene dobbelt.

Post 38



Kaste og gribe

Postbeskrivelse

I skal hjælpe hinanden med hhv. at kaste og gribe så mange tennisbolde som muligt.

Den ene deltager får bind for øjnene og skal med hjælp fra den anden finde tennisboldene, blive guidet hen til kasteområdet og kaste tennisboldene hen til den anden deltager.

Deltageren, der ikke skal kaste, skal stille sig på balancebrættet og guide den anden deltager til at få kastet tennisboldene hen til sig. Vedkommende, der skal gribe, må kun gribe tennisboldene, så længe vedkommende står på balancebrættet. Boldene skal gribes i den udleverede spand.

Hvis personen, der står på balancebrættet falder/træder ned fra balancebrættet, må vedkommende ikke gribe bolde. Hvis en eller flere bolde gribes, mens man har en eller begge fødder på jorden, skal disse bolde tages op af spanden af postmandskabet, således de ikke tæller med i det samlede antal. Det antal bolde, som holdet samlet kan få point for, er de bolde, som efter 5 minutter ligger i spanden bagved deltageren, som er på balancebrættet. Hvis deltageren falder ned fra balancebrættet eller på anden vis taber de bolde, man står med, må de ikke samles op igen. Det er tilladt at tømme sin spand alle de gange, man vil i løbet af de 5 minutter.

Point

Det hold, som griber flest bolde, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 39



Skydning med salonriffel

Postbeskrivelse

Hver deltager skal skyde 10 skud med salonriffel på 50 meters afstand.

Hvis ikke sikkerhedsinstruksen overholdes, kan man blive bortvist og holdet vil få 0 point.

Point

Det hold, der får flest point, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 40



Mål

Postbeskrivelse

Velkommen i mål. Godt gået :-)

Point

Ingen