

Post 1



Postbeskrivelse

Jeres opgave er ved hjælp af en vandstråle at få plastikbolde op af tre murerbaljer.

I skal rulle brandslangen, der ligger ved sprøjtstedet, ud, montere den ved hanen og påsætte sprøjtespidsen. I må tænde for hanen, når I har lyst.

I skal derefter fra sprøjtstedet ved hjælp af vandstrålen få plastikbolde op af de tre murerbaljer. Der er én bold i hver balje.

Hvis en murerbalje vælter, kan der ikke gives point for at få bolden i denne balje op.

I har max 10 minutter til at løse opgaven. Jo hurtigere I får boldene op af baljerne, jo flere point får I.

Når I er klar, placerer I jer ved sprøjtstedet og tiden startes.

Tiden slutter, når den sidste af de tre bolde rammer jorden - eller når der er gået 10 minutter.

Point

Der gives indledningsvis 20 point for den første bold og 15 point for hver af de næste bolde, der kommer ud af baljerne.

Det hurtigste hold, der får alle tre bolde op af baljerne får ganget deres point med 2.

Langsommeste hold får ganget deres point med 1.

Øvrige hold, der får alle tre bolde op af baljerne, får ganget deres point med en faktor indekseret i forhold til hurtigste og langsomste hold.

Hold, der ikke får alle tre bolde op af baljerne, får ikke ganget deres point.

Post 2



Postbeskrivelse

I får udleveret en kasse med et puslespil.

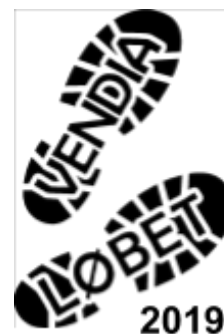
Puslespillet består af brikker, der kan samles i tre lag. Alle tre lag kan og skal samles nede i kassen. Der gives således ikke point for de dele af puslespillet, der ikke ligger nede i kassen til slut.

I har max. 10 minutter til at løse opgaven.

Point

Der gives 27 point pr. rigtigt samlet lag og der gives 19 point for alle lag samlet og placeret i rigtig rækkefølge i kassen.
Der gives i alt max 100 point.

Post 3



Postbeskrivelse

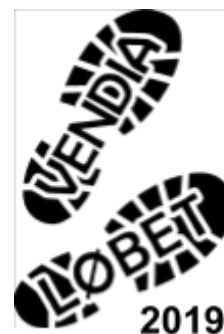
I skal bygge to papirflyvere og kaste disse så langt som muligt samlet set.
I får udleveret to stykker papir, som I skal bruge. Der må ikke anvendes andre materialer end de to udleverede stykker papir.
Når I har bygget de to papirflyvere, henvender I jer til postmandskabet.
Flyvningen bliver foretaget indendørs, hvor I fra et udpeget kastepunkt kaster de to papirflyvere så langt som muligt.
I skal hver kaste én papirflyver.
I skal stå bagved keglen, der markerer kastepunktet.
Den fløjne afstand måles ved at måle fra kastepunktet og til det punkt på papirflyveren, der er tættest på kastestedet, der hvor den ligger stille efter kastet.
Flyvelængden for de to papirflyvere lægges sammen og den samlede kastelængde er hermed fundet.

En papirflyver defineres som en papirkonstruktion der, når den kastes nedad, er i stand til at gribe luft og stige opad.
En papirkugle er således ikke en papirflyver,

Point

Det hold, der har den længste samlede flyvelængde, får 100 point,.
Øvrige hold får indekserede point i forhold til dette
(max flyvelængde=100 point. 0 meter=0 point)

Post 4



Postbeskrivelse

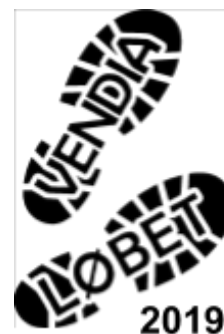
Velkommen til Buderup ødekirke.

I er velkommen til at gå ind og få lidt gode ord med på vejen.

Point

Der gives ikke point

Post 5



Postbeskrivelse

I den ene ende af banen er der placeret et ark, som I ikke må flytte. På arket er der en masse felter, inden i felterne er der tegnet pile i forskellige farver.

I den anden ende af banen, får I udleveret et svarark, som I ikke må flytte fra det markerede område.

I må kun kommunikere med hinanden, når I er på samme sted.

I får udleveret svarark samt farver.

Det er ikke tilladt at anvende andre former for hjælpemidler.

Der er 10 min. til at løse posten.

Postmandskabet noterer starttidspunkt på jeres svarark, når I får det udleveret. I er selv ansvarlige for at holde styr på tiden og at få afleveret svararket indenfor tidsrammen.

Point

Der gives 5 point pr korrekt tegnet og placeret pil, såfremt svararket afleveres inden for tidsrammen.

Afleveres svararket ikke inden for tidsrammen, gives der 0 point.

Der kan max gives 100 point.

Post 6



Postbeskrivelse

En pyramide er placeret på en plade med tre markeringer. Pyramiden har 10 brikker med aftagende størrelse.

I skal flytte pyramiden fra dens placering på højre side til venstre side på færrest mulige træk. Brikker fra pyramiderne må lægges i de tre markeringer.

Der må kun flyttes én brik af gangen.

Efter hvert ryk skal hele holdet løbe op til markeringen og tilbage igen inden, næste brik må flyttes.

Der må IKKE ligge en større brik oven på en mindre brik.

Der må ikke "mangle" brikker i pyramiden.

Antal korrekt lagte skiver tælles nedefra. Mangler der en skive, stopper tællingen her.

Det er ikke tilladt at anvende nogen form for hjælpemidler.

Der er 10 minutter til at løse posten.

Point

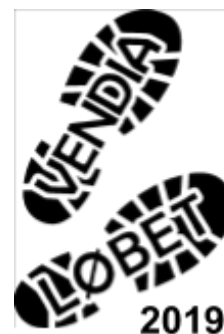
Der gives mellem 81 og 100 point til hold, der får 10 rigtigt placerede brikker.

Iblandt disse hold får holdet, der bruger færrest træk 100 point og holdet, der bruger flest træk får 81 point. Øvrige får indekserede point herimellem.

Tilsvarende gives mellem 61 og 80 point for 9 rigtigt placerede brikker, mellem 41 og 60 point for 8 rigtigt placerede osv...

Der gives 1 point til hold, der kun har 5 eller færre rigtige.

Post 7



Postbeskrivelse

I den store murerbalje er gemt 10 ting, som I skal finde ved hjælp af jeres fødder. I har 2 minutter til at føle med fødderne i baljen.

Tiden starter, når den første af jer, sætter fødderne i baljen og slutter, når postmandskabet siger, at de 2 minutter er gået. I skal herefter omgående tage jeres fødder op af baljen.

Det er ikke tilladt at løfte ting ud over kanten af baljen eller at vælte baljen. Sker det alligevel diskvalificeres I og får 0 point.

I må ikke tale sammen, når I har fødderne i murerbaljen.

Hvis I taler sammen, så længe I har fødderne i muddret, diskvalificeres I og får 0 point.

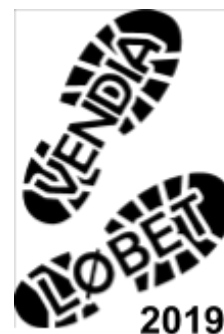
Når I er færdige med at føle i murerbaljen, får I et ark, hvorpå I kan skrive de ting, som I har fundet. Her må I gerne tale sammen og I har alt den tid til at notere, som I har brug for.

Når I har noteret tingene, skal I aflevere sedlen til postmandskabet.

Point

I får 10 point for hvert korrekt svar, dvs. max 100 point.

Post 8



Postbeskrivelse

I skal bygge bro.

I får udleveret to træplader, og det antal pinde, I ønsker.

I får desuden udleveret et billede af "Leonardo-broen" til inspiration.

I skal ved hjælp af pindene bygge en selv bærende konstruktion, der kun berører de to plader. Konstruktionen må udelukkende bestå af de udleverede pinde.

Jo længere afstand der er imellem pladerne, jo flere point.

Bemærk, at konstruktionen skal berøre begge plader..

Det er op til jer, at bestemme hvor mange pinde I ønsker at få udleveret.

Antallet noteres og når jeres konstruktion kontrolleres, bliver der fratrukket point for de pinde, der ikke er anvendt.

I kan få udleveret flere pinde, mens I arbejder. I kan ikke aflevere pinde, I ikke får brug for.

I skal bygge jeres konstruktion indenfor det afmærkede område.

I må ikke knække pindene.

Der er ikke tidsbegrænsning.

I beder postmandskabet om at kontrollere jeres konstruktion, når I mener, at I er færdige.

Konstruktionen skal kunne stå selv i mindst 15 sekunder.

Point

Der gives 100 point til den længste konstruktion - målt fra plade til plade.

Der trækkes 5 point fra for hver udleverede pind, der ikke bliver anvendt.

Der kan ikke gives negative point.

Post 9



Postbeskrivelse

Her skal I overnatte.

I skal sørge for at få ladet jeres mobiltelefoner op.

I skal koge det udleverede æg i den udleverede kuvert og skære det i flest mulige skiver. Hvis jeres æg går i stykker undervejs, har I mulighed for at få et nyt æg, men det koster 25 point at få et nyt æg udleveret.

Hvis kuverten går i stykker, kan I få udleveret en ny. Der kan udleveres op til 3 kuverter til hvert hold.

Der må ikke anvendes andre æg end de udleverede. Æggene må kun koges i de udleverede kuverter. Overholdes disse regler ikke, er posten ikke løst korrekt og der gives 0 point.

En æggeskive kan godkendes, såfremt der er æggehvite hele vejen omkring æggeblommen.

Der kan skæres to "endeskiver" af et æg. Disse tæller med som skiver - også selvom der ikke er æggeblomme i skiverne.

Det er postmandskabet, der vurderer, om en æggeskive kan godkendes.

I har alt den tid til rådighed, som I har brug for.

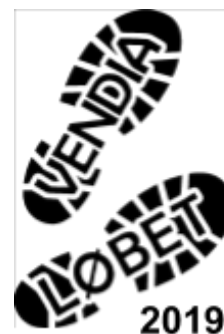
Post 10 åbner her i morgen kl. 6.00 og post 11 lukker kl. 7.30.

Hvis I har noget, I vil aflevere, skal det ske inden, I forlader posten i morgen.

Point

Det hold, der kan skære ægget i flest mulige skiver, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette. Der gives 0 point for 0 skiver.

Post 10



Postbeskrivelse

Godmorgen. Håber, I er friske til en ny dag.

Husk at rydde op efter jer selv og tage alle jeres ejendele med.

I området omkring overnatningsstedet er placeret 10 kasser.

I hver kasse ligger en kuvert til hvert hold. Kuverterne er markeret med holdnumre.

I må naturligvis kun tage kuverter med jeres eget holdnummer.

I kuverterne finder I forskellige puslespilsbrikker.

I skal samle puslespillene og melde klar til en person fra postmandskabet, der kontrollerer om puslespillene er korrekt samlet.

Kontrollen skal finde sted indenfor det afmærkede område.

Når I har fået godkendt jeres puslespil, får I udleveret startkuverten og må forlade posten.

Point

Der gives ikke point

Post 11a



Postbeskrivelse

I skal på kortest mulige tid gennemføre multibanen.

I må hjælpe hinanden alt det, I kan undervejs igennem de forskellige forhindringer, men I må ikke røre jorden undervejs.

Kommer I til at røre jorden, får I 10 minuspoint for hver gang, at I gør dette.

Point

Det hold, der gennemfører banen på hurtigste tid, får 100 point.

Det langsommeste hold får 20 point.

Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 11b



Postbeskrivelse

I skal sparke til måls med fodbolden.

I skal sparke fodbolden i mål.

Bolden skal ligge på den markerede plet, når I sparker.

I skal herfra sparke til måls.

I har 1 bold, som I må bruge 5 gange.

Den ene af jer sparker og den anden henter bolden.

Målet er delt op i 6 felter, der giver forskellige point.

Point

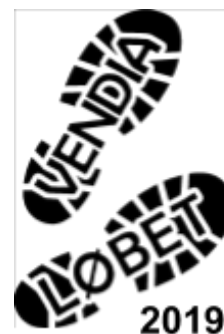
De to øverste hjørnefelter giver 20 point.

Det øverste midterste felt giver 15 point.

De to nederste hjørnefelter giver 10 point.

Det nederste midterste felt giver 5 point.

Post 11c



Postbeskrivelse

I skal score mål på hockeybanen.

I må ikke flytte på de opstillede forhindringer.

I må kun røre bolden med jeres stave.

I må kun røre bolden, når I selv står inde i en af markeringen.

I må flytte jer rundt, så længe I ikke har bolden.

Bolden bliver lagt på en markering af postmandskabet inden, I går i gang og I sørger selv for at lægge den her, når et nyt forsøg iværksættes.

Et nyt forsøg iværksættes når

- I har scoret
- I rører bolden med andet end en hockeystav eller
- I mister bolden, så I ikke kan fortsætte, fordi I ikke kan nå den fra en markering.

I har 10 forsøg, men dog maksimalt 3 minutter.

Laves der fejl under et forsøg, stopper forsøget og et nyt iværksættes.

Point

Der gives 10 point for hvert mål, der scores.

Post 11d



Postbeskrivelse

I skal score mål på basket-banen.

I har én bold, som I må kaste 10 gange.

Personen, der kaster skal have begge fødder i jorden, når der kastes.

Sker dette ikke, gives der 0 point for kastet.

I bestemmer selv, om I vil kaste fra kort eller lang afstand.

Stederne udpeges af postmandskabet.

Point

Der gives 10 point for at score på lang afstand og 5 point på kort afstand.

Post 11e



Postbeskrivelse

I skal på tid gennemkøre den markerede mountainbike-bane.

Den ene af jer starter og gennemkører banen medbringende en depeche.

Når vedkommende har været igennem banen og er retur ved start/mål overdrages depechen til makkeren, der derefter gennemkører banen.

Når begge deltagere har gennemkørt banen og afleverer depechen til postmandskabet stopper tiden.'

Point

Der gives 100 point til hurtigste hold.

Der gives 20 point til langsomme hold.

Øvrige hold får indekserede point i forhold til dette.

Post nr. 12



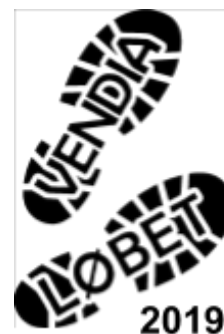
Postbeskrivelse

I skal gennemføre en "forhindringsbane" med segway efter anvisning fra postmandskabet.

Point

Der gives 100 point til bedste hold og 1 point til dårligste hold.
Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Post 13



Postbeskrivelse

Posten er delt i to. I skal tage posten i kronologisk rækkefølge.

Del 1:

I har to minutter til at svare på 20 spørgsmål. Spørgsmålene finder I på den anviste stander.

I skal selv læse spørgsmålene og trykke "svarskruerne" ind for at angive jeres svar.

Når I har valgt svar til alle spørgsmålene eller de 2 minutter er gået, kontrollerer postmandskabet jeres svar. I må ikke bruge hjælpemidler til at løse denne del af posten.

Del 2:

Følg sansestien hele vejen rundt, nyd turen og henvend jer til postmandskabet, når I kommer tilbage.

Del 2 er ikke på tid.

Point

Del 1:

Der gives 3,5 point for hvert rigtigt svar.

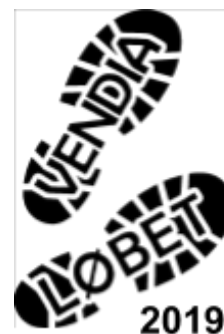
Der kan max gives 70 point for del 1.

Del 2:

Der gives op til 30 point for en opgave, der stilles i fm. denne del af opgaven.

I alt gives der max 100 point.

Post 14



Postbeskrivelse

I skal på O-løb.

I området mellem denne post og den næste post er der ophængt 20 O-løbsskærme med tilhørende klippetænger.

I får udleveret et O-løbskort og et klippekort.

I skal nu finde så mange poster som muligt. Posterne skal findes i rigtig rækkefølge. På nogle af posterne er der én klippetang og på andre af posterne er der to klippetænger, der skal klippes med. Hvis der er to klippetænger, vil det være markeret på posten, hvilken af de to klippetænger, der skal klippes med først.

I skal blot klippe i den korrekte rækkefølge startende i det første felt på klippekortet.

Når I er klar til afgang, får I jeres O-løbskort og klippekort udleveret og jeres afgangstid bliver noteret. I har herefter mindst en time til at gennemføre O-løbet.

I vil ikke få lov til at melde jer ved den næste post, før der er gået mindst en time, fra I starter O-løbet.

Hvis I alligevel ønsker at melde jer ved næste post inden, tiden er gået, annulleres jeres deltagelse i O-løbet, og I får ingen point for dette.

Bemærk, at der kan gives op til 200 point for O-løbet.

Point

Der gives 6 point for hver post, der er klippet i rigtig rækkefølge.

Der gives desuden bonus for det største antal sammenhængende poster, man har opnået:

20 point for 5 sammenhængende poster

40 point for 7 sammenhængende poster

60 point for 8 sammenhængende poster

80 point for 10 sammenhængende poster

Har I f.eks. klippet poster i følgende rækkefølge 1-2-4-3-5-6-7-8-9-10-11-13-14-17-18-20, gives der point for posterne (1-2) (5-6-7-8-9-10-11) og (17-18) - i alt 11 poster á 6 point = 66 point

Desuden vil der blive givet en bonus på 40 point for 7 sammenhængende poster

(5-6-7-8-9-10-11). Samlet resultat i eksemplet er 106 point.

Post 15



Postbeskrivelse

I skal flytte så meget vand som muligt i løbet af 5 minutter.

I skal hente vandet fra det markerede område i kilden og flytte det med et sugerør over i en flaske, som I selv har placeret indenfor det markerede område på jorden.

I må suge vand op i sugerøret med munden.

Sugerøret må kun have kontakt med munden indenfor det markerede område i kilden.

I må på intet tidspunkt røre flasken, når I er i gang med at flytte vand.

Overholder I ikke dette, bliver I diskvalificeret og får 0 point.

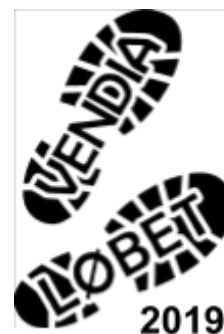
Point

Det hold, der får flyttet mest vand på 5 minutter, får 100 point.

Der gives 0 point for en tom flaske.

Øvrige hold får indekserede.

Post 16



Postbeskrivelse

I bliver delt op i to.

Den ene af jer bliver placeret hvor vedkommende ikke kan se banen.

Den anden bliver placeret ved banen

Banen er et område indhegnet med pæle og markeringsstrimmel

Inde på banen er placeret 11 kasser og 5 flasker.

Flaskerne er markeret med tal (1-5)

Personen der er placeret væk fra banen får et kort hvor der er markeret streger der ikke må krydses. Personen på banen kan ikke se stregerne i virkeligheden.

På kortet er 5 af kasserne markeret med tal (1-5)

Personen på banen kan ikke se tal på kasserne

I skal på 10 minutter flytte så mange af flaskerne hen i de tilhørende kasser (samme numre)

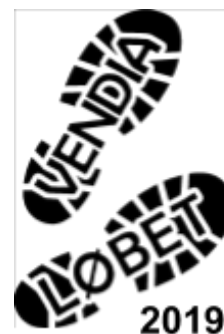
Personen på banen må ikke krydse de imaginære streger. Hvis en af de imaginære streger rammes fratrækkes 5 point. Man kan ikke krydse strengen selvom der er trukket point fra

Point

Der gives 20 point for hver flaske der befinder sig i den tilhørende kasse når tiden er gået.

Der fratrækkes 5 point hver gang en af de imaginære linier rammes

Post 17



Postbeskrivelse

Ude i søen er placeret 10 bøjer. Hver bøje er mærket med et nummer fra 1 til 10. Hver bøje er fastgjort til en sten på bunden af søen. På hver sten (nede i vandet) er fastgjort en seddel med en bogstavkombination.

I skal slå med en terning for at få jeres "terningkast-tal". Derefter får I udleveret en oplysningsseddel og et svarark.

Ud fra oplysningerne på sedlen skal I vælge 5 af de 10 bøjer, som I efterfølgende skal finde ude i søen og aflæse bogstavkombinationerne fra. Bøjenumre og bogstavkombinationer skrives på svararket.

I har 15 minutter til rådighed fra, I får udleveret oplysningssedlen og til svararket skal være afleveret. I skal selv holde øje med tiden.

I må gerne klæde om og gøre jer klar inden, at I slår med terningen og får udleveret oplysningssedlen.

Point

Der gives 5 point såfremt én fra holdet kommer ud til en af bøjerne.

Der gives 19 point for hver korrekt bogstavkombination der findes.

Hvis svararket afleveres for sent (efter 15 min) giver der ikke point for bogstavkombinationerne.

Post 18



Postbeskrivelse

På Ipad'ene kører en film, der er optaget af en drone.
Dronen optog filmen, mens den fløj langs en rute, hvor der er ophængt poster.
På filmen kan I se 9 poster.
Filmen kører i loop og kan ses lige så mange gange, man ønsker.

Efter filmen er blevet optaget, er der hængt yderligere en del poster op på ruten.

På alle posterne er der skrevet postnumre.

I skal se filmen og derefter følge ruten. I skal notere postnumrene på de poster, som optræder på dronefilmen.
Rækkefølgen, I noterer posterne, er underordnet.

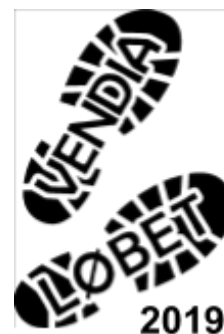
Teknikfri zone - I må ikke anvende elektriske hjælpemidler.

I må gå frem og tilbage på ruten, så meget som I vil, men I må ikke gå tilbage til filmen.

Point

Der gives 10 point for hver korrekt postnummer, som er på dronefilmen.
Derudover gives yderligere 10 point for at finde alle 9 poster.

Post 19 a



Postbeskrivelse

I skal opvarme og nedkøle vand.

Når I er klar til at påbegynde opgaveløsningen, får I udleveret en klump is (vand frosset til -18grader C), som I skal transportere med til en senere post, hvor I skal anvende isklumpen til at nedkøle vand.

På posten vil der være adgang til vand i 20-liters dunke.

Opgaven, som I skal løse på en af de senere poster, er således:

I skal opvarme mindst 1 liter vand til mindst 85 grader C.

Når I mener, at I har mindst 1 liter vand, der er mindst 85 grader C, skal I henvende jer til postmandskabet for at få dette kontrolleret.

Mængden af vand kontrolleres ved, at I hælder 1 liter af jeres vand op i et litermål, som postmandskabet har. Temperaturen af dette vand vil blive målt. Hvis I har mindst 1 liter vand, der er mindst 85 grader varmt, får I lov til at fortsætte opgaven, ellers må I opvarme mere vand og/eller varme det yderligere og gentage kontrollen.

Når I har fået målt jeres vand, må I, hvis I ønsker det, hælde en mængde af det overskydende vand bort og får derefter hældt den ene liter vand, som I har fået kontrolleret, tilbage i jeres beholder.

I skal nu nedkøle vandet så meget som muligt.

Når I mener, at I ikke kan få vandet kølet mere ned, skal I henvende jer til postmandskabet for at få kontrolleret temperatur og mængde af vand.

Såfremt, der er mindre end 1 liter i jeres beholder, starter I forfra på posten.

Der kan ikke udleveres ekstra isklumper.

Det er ikke tilladt at blande andet i det varme vand end den udleverede isklump.

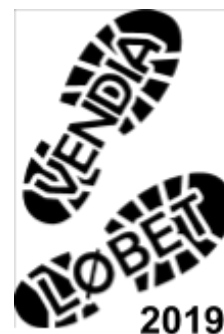
Der gives point for, hvor koldt vandet er ved den sidste kontrolmåling.

Der er ubegrænset tid til rådighed.

Point

Der gives først point på en senere post.

Post 19



Postbeskrivelse

I skal genkende lydstumper.

I får udleveret en Ipad med en lydfil med 10 små lydstumper, der fader ind over hinanden.

Hver lydstump er kendt fra enten en TV-serie eller en TV-reklame.

I må lytte til lydfilen lige så mange gange, I har lyst til.

Når I mener, at I er klar til at fortælle hvilke TV-serier eller TV-reklamer, der er repræsenteret, henvender I jer til postmandskabet og må nu ikke lytte til lydfilen mere.

Postmandskabet udleverer et svarark til jer, når I afleverer Ipaden.

Svararket skal afleveres til postmandskabet inden, I forlader posten.

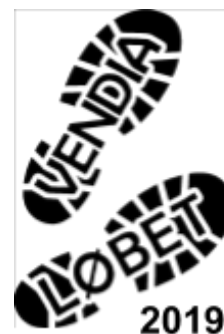
I må ikke kommunikere med andre hold.

Point

Der gives 10 point for hver korrekt gættet lydstump. Titlen behøver ikke at være helt præcis, men der må ikke være tvivl om, hvilken titel, der menes.

Der er ikke krav om, at navnene opgives i samme rækkefølge, som de optræder på lydfilen.

Post 20



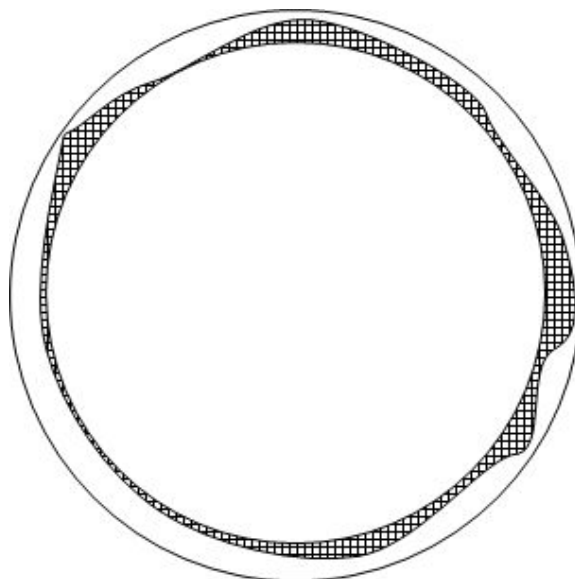
Postbeskrivelse

I skal lave den perfekte Vendia-pandekage. Pandekagen skal have en diameter på ca. 15 cm. Det betyder, at pandekagen skal have en form og størrelse således, at den kan ligge indeni en cirkel med en diameter på 16 cm. En cirkel med en diameter på 14 cm skal samtidig kunne ligge indenfor kanterne af pandekagen (se skitse).

Pandekagen skal være i et stykke. Pandekagen skal have bogstaverne: V E N D I A skrevet i sig. Det er postmandskabet, der vurderer, om bogstaverne er læselige. Der må ikke anvendes andet "materiale" end pandekagedej og smør til pandekagen.

I kan kun få udleveret pandekagedej EN gang.

Der er ingen tidsbegrænsning



Point

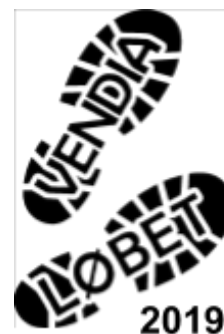
Der gives 40 point for, at pandekagen har en diameter på mellem 14-16 cm.

Der gives 10 point for hvert bogstav, I har skrevet korrekt.

Hvis pandekagen indeholder ingredienser eller materialer, der ikke er udleveret, gives der 0 point.

Der kan max gives 100 point.

Post 21



Postbeskrivelse

I skal opvarme og nedkøle vand.

I har fået udleveret en postbeskrivelse og en isklump på post 19.

I skal nu igang med at løse opgaven.

Der er adgang til vand i 20-liters dunke.

Repetition af opgaven:

I skal opvarme mindst 1 liter vand til mindst 85 grader C.

Når I mener, at I har mindst 1 liter vand, der er mindst 85 grader C, skal I henvende jer til postmandskabet for at få dette kontrolleret.

Mængden af vand kontrolleres ved, at I hælder 1 liter af jeres vand op i et litermål, som postmandskabet har. Temperaturen af dette vand vil blive målt. Hvis I har mindst 1 liter vand, der er mindst 85 grader varmt, får I lov til at fortsætte opgaven, ellers må I opvarme mere vand og/eller opvarme det yderligere og gentage kontrollen.

Når I har fået målt jeres vand, må I, hvis I ønsker det, hælde en mængde af det overskydende vand bort og får derefter hældt den ene liter vand, som I har fået kontrolleret, tilbage i jeres beholder.

I skal nu nedkøle vandet så meget som muligt.

Når I mener, at I ikke kan få vandet kølet mere ned, skal I henvende jer til postmandskabet for at få kontrolleret temperatur og mængde af vand.

Såfremt, der er mindre end 1 liter i jeres beholder, starter I forfra på posten.

Der kan ikke udleveres ekstra isklumper.

Det er ikke tilladt at blande andet i det varme vand end den udleverede isklump.

Der gives point for hvor koldt vandet er ved den sidste kontrolmåling.

Der er ubegrænset tid til rådighed.

Point

Der gives 100 point til det hold, der har det koldeste vand og 20 point til det hold der har det varmeste vand. Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Såfremt et hold ikke kan aflevere mindst 1 liter vand ved den sidste kontrolmåling, gives 0 point

Post 22



Postbeskrivelse

I har 5 minutter til at løbe flest mulige omgange op og ned ad bakken på den markerede bane.

Det tæller som en omgang hver gang, I har været forbi markeringen på toppen af bakken og passerer målstregen for foden af bakken.

En omgang er således en hel tur fra bund til top og retur.

Er I i gang med en bane, når tiden stopper, tæller denne ikke med i det samlede antal omgange.

Point

Det hold, der har løbet flest omgange på de 5 minutter, får 100 point.

Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Der gives 0 point ved 0 omgange.

Post 23



Postbeskrivelse

I skal spille 3 huller fodboldgolf og få bolden i hullerne på færrest mulige spark.
Postmandskabet udpeger de 3 huller, som I skal spille.

Der er ubegrænset tid til rådighed,

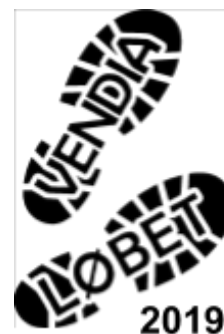
Hvis man ikke har fået bolden i hul på en bane efter 14 spark, tæller det som 15 spark og man fortsætter til næste bane.

I skal følge de regler, som postmandskabet anviser.

Point

Det hold, der bruger færrest spark sammenlagt på de tre baner får 100 point.
Holdet der bruger flest spark får 1 point.
Øvrige hold får indekserede point.

Post 24



Postbeskrivelse

I skal løse opgaver, mens timeglassene løber.

Et område på ca 2x2 meter er markeret med markeringsstrimmel.

Ca 6 meter fra markeringen i forskellige retninger er der placeret tre timeglas.

I området mellem markeringen og timeglassene er der placeret nogle kasser. Inde i markeringen er der placeret 4 brædder på ca 2,5 meter.

I får udleveret et opgavehæfte.

Når I er klar, placerer I jer i markeringen. Når tiden starter, må I gå ud og vende timeglassene og gå tilbage til markeringen. I må i denne forbindelse gerne gå på jorden.

Når alle tre timeglas er vendt og I begge er tilbage i markeringen, må I åbne opgavehæftet og påbegynde opgaveløsningen.

I må nu ikke længere berøre jorden mellem markeringen og timeglassene, men skal benytte brædderne og de opstillede kasser til at komme ud til timeglassene.

I må ikke flytte på de opstillede kasser.

Hver gang en fod rører jorden uden for markeringen, fratrækkes 10 point.

I må vende timeglassene så ofte, som I vil og i den rækkefølge, I vil. Timeglassene må ikke lægges ned, så sandet holder op med at løbe.

Så længe sandet løber I alle tre timeglas, må I løse opgaver. Såfremt blot et af timeglassene løber ud, skal I stoppe opgaveløsningen og aflevere jeres besvarelse.

Senest, når der er gået 10 minutter, stopper tiden og I skal aflevere jeres opgavebesvarelse.

Point

Der gives 100 point, hvis alle opgaver i opgavehæftet er løst korrekt.

Pointfordeling på opgaver i hæftet fremgår af hæftet.

Der fratrækkes 10 point hver gang en fod rører jorden.

Man kan ikke få under 0 point.

Post 25



Postbeskrivelse

Inden for det markerede område er udlagt 25 laminerede ark med opgaver fra en teoriprøve (Kørekort kategori B)

På hvert ark er et billede og en tilhørende tekst.
Under teksten er 2-4 udsagn der relaterer sig til billedet og teksten.
Til hvert udsagn kan svares enten ja eller nej,

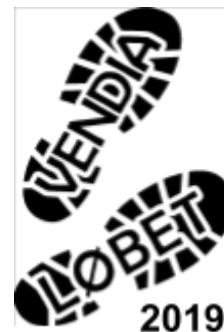
I får udleveret et svarark hvor I skal afkrydse jeres svar (ja eller nej) ud for hvert udsagn.

Der er ikke tidsbegrænsning

Point

Der gives 4 point for hvert rigtigt svar. Et rigtigt svar betyder at der er svaret korrekt på alle udsagn til et billede.
Såfremt der er mindst én på holdet der er i besiddelse af et gyldigt kørekort divideres det samlede resultat med 2

Post 26



Postbeskrivelse

I får udleveret en liste med navnene på 15 knob.
I har nu max 4 min. til at binde så mange knob som muligt.

Det er kun knob fra listen, som giver point.

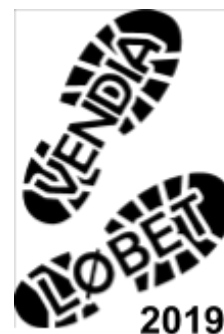
Teknikfrizone - Der må ikke anvendes opslagsværker, hverken elektroniske eller i papirform.

Det er postmandskabet, der suverænt bedømmer, om et knob er bundet korrekt.

Point

Hvert rigtig knob giver 6 point.
Laver I alle 15 knob korrekt, får I 100 point.

Post 27



Postbeskrivelse

I skal bruge jeres medbragte stylter fra foropgaven.

I skal først have godkendt og målt jeres stylter. Derefter skal I anvende dem i en test.

I skal sørge for, at jeres stylter er pakket sammen og aflevere dem til postmandskabet for at få dem målt og godkendt.

I skal derefter klargøre jeres stylter til brug. Når I er klar til at bruge stylterne, henvender I jer igen til postmandskabet for at få jeres brug af stylterne testet.

Testen går ud på, at den ene af jer går så langt som muligt (dog max 10 meter) med stylterne. Falder personen af stylterne undervejs, er det det bagerste punkt, hvor personen rører jorden, der tæller (som i længdespring).

Når den ene person har gennemført testen, skal den anden person testes.

Point

Der gives 30 point for at medbringe et sæt stylter, der lever op til kriterierne for stylternes udformning, som beskrevet i foropgaven.

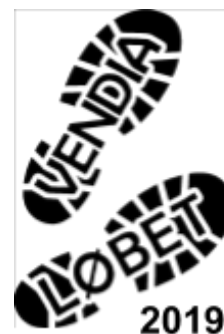
Lever stylterne ikke op til kriterierne, får holdet 0 point og kan heller ikke få point for nedenstående:

For stylter, der lever op til kriterierne, gives yderligere point således:

- Der gives mellem 0 og 70 point for stylternes størrelse således, at holdet med de mindste stylter får 70 point og holdet med de største får 0 point. Øvrige får indekserede point herimellem.
- Hver deltager på holdet skal tilbagelægge en distance mellem 3 og 10 meter under anvendelse af stylterne. Der gives 15 point for at tilbagelægge 3 meter og yderligere 1 point for hver 20 cm, der tilbagelægges op til 10 meter. Der kan ikke gives mere end 50 point pr. deltager.

I kan max. få 200 point ialt.

Post 28



Postbeskrivelse

I skal med rundsavsklinger kaste til måls efter en træplade.

I har mulighed for at prøvekaste på en særlig øvebane inden, I går videre til selve testen på testbanen.

Når I er klar, kan I stille jer i kø ved enten øvebanen eller ved testbanen.

På øvebanen har I mulighed for at lave 4 prøvekast ialt.

I bestemmer selv hvordan, I vil fordele kastene imellem jer. I er velkomne til at bruge øvebanen flere gange, men I skal om bag i køen hver gang, I har gennemført 4 prøvekast.

På testbanen skal I hver lave to gældende kast. Der er kun mulighed for at kaste på testbanen én gang.

Point

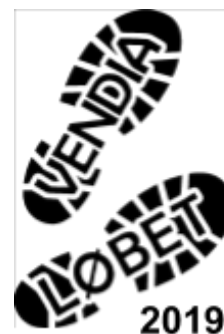
Der gives 25 point for at ramme indenfor centerpletten.

Der fratrækkes 1 point for hver påbegyndt 2 cm, klingens rammer fra kanten af centerpletten.

Hvis klingens falder af pladen eller slet ikke rammer pladen, giver det 0 point.

Der gives således kun point for de klinger, der bliver siddende i målpladen.

Post 29



Postbeskrivelse

I skal spille skak.

I får udleveret et hæfte med skakregler.

På skakbrættet er placeret 15 brikker.

I skal flytte brikkerne rundt jf. de almindelige regler for brikkerens bevægelsesmønstre (punkt 7 til 12 i det udleverede hæfte med skakregler).

I skal på færrest mulige træk flytte brikkerne rundt således, at de kommer til at stå som vist på den udleverede tegning over slutopstilling. Undervejs skal I sørge for, at bestemte brikker bliver slået. Disse brikker fremgår også af den udleverede tegning.

I styrer selv begge farver. Hvid starter.

Hvis en brik vælter og det ikke er tydeligt hvilket felt den stod på, bestemmer postmandskabet, hvor den stilles.

Når I er klar til at spille skak, henvender I jer til postmandskabet.

Når I kommer frem til skakbrættet, har I 2 minutter til at flytte skakbrikker. Det er postmandskabet, der styrer tiden.

Point

Der gives mellem 91 og 100 point til hold, der får 10 rigtigt placerede brikker. I blandt disse hold får holdet, der bruger færrest træk 100 point og holdet der bruger flest træk får 91 point. Øvrige får indekserede point herimellem.

Tilsvarende gives mellem 81 og 90 point for 9 rigtigt placerede brikker, mellem 71 og 80 point for 8 rigtigt placerede osv...

Der fratrækkes 5 point for hver brik der burde være slået, men stadig er på brættet

Post 29a



Postbeskrivelse

Hurtig frem post.

I skal så hurtigt som muligt komme fra denne post til næste post.

I får point for, hvor hurtigt I kommer fra denne post til den næste.

Derudover er jeres mulighed for at komme afsted tidligt fra første post søndag morgen også afhængig af, hvor hurtige I er her.

Jo hurtigere I når frem til næste post, jo tidligere får I lov til at forlade morgenposten søndag morgen. Jeres afgangstid søndag morgen beregnes ud fra hvor hurtigt, I når frem til næste post.

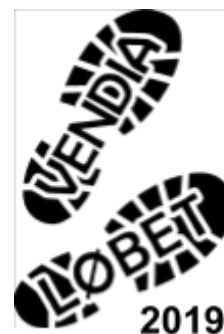
Point

Der gives 100 point til det hurtigste hold og 0 point til langsomste hold.

Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

(Indekseringsmetode 1)

Post 30



Postbeskrivelse

I skal ryste numsen.

I skal vælge en person fra holdet, som skal udføre posten.

I får placeret en kasse med glaskugler i, på numsen. Kassen spændes fast til personen, således at siden med hullet er lodret og vender bort fra numsen (se skitse)

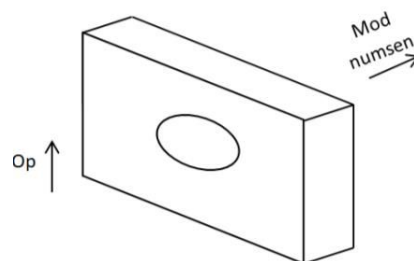
I skal på så kort tid som muligt, få rystet alle glaskugler ud af kassen.

Alle glaskugler skal ud, før tiden stopper.

Det er ikke tilladt at bruge hænderne, eller andre former for hjælpemidler.

I har maksimalt 3 minutter til at løse opgaven.

Tiden starter, når kassen er placeret korrekt på den udvalgte numse og personen melder at vedkommende er klar.



Point

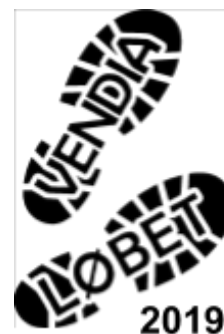
Hurtigste hold får 100 point

Langsommeste hold får 10 point

Øvrige hold får indekserede point herimellem

Der gives 0 point til hold der ikke får alle 10 glaskugler ud af kassen indenfor de tilladte 3 minutter.

Post 31



Postbeskrivelse

I skal gå en tur med bind for øjnene.

I får begge bind for øjnene og får jeres underben tapet sammen. Den enes højre og den andens venstre underben efter jeres eget valg.

I får en GPS som måler den distance, I tilbagelægger.

Det gælder nu om at tilbagelægge så lang afstand som muligt på 6 minutter.

I får point for at komme så langt væk som muligt i løbet af de første 3 minutter og derefter får I point for at komme så tæt på startstedet som muligt efter yderligere 3 minutter,

Når der er gået 3 minutter, bliver I stoppet og jeres GPS bliver aflæst.

Når der er gået 6 minutter i alt, bliver I stoppet. I får lov til at tage bindet fra øjnene af, og får aflæst jeres GPS.

Point

Der gives mellem 0 og 40 point for at nå så langt væk som muligt i løbet af de første 3 minutter. Holdet, der er nået længst væk får 40 point og holdet, der er nået kortest får 0 point. Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Der gives mellem 0 og 40 point for at komme så tæt som muligt på startstedet efter de næste 3 min.

Holdet, der er tættest på startstedet, får 40 point og holdet, der er længst væk, får 0 point. Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Der gives mellem 0 og 20 point for at tilbagelægge den længst mulige strækning i løbet af de 6 minutter.

Holdet, der tilbagelægger den længste strækning, får 20 point og holdet, der tilbagelægger, den korteste strækning får 0 point.

Øvrige hold får indekserede point i forhold hertil.

Der kan således i alt opnås op til 100 point.

Post 32



Postbeskrivelse

I skal dække bord.

Ved bordet er der plads til 5 personer langs den ene side. I skal placere 5 forskellige remedier (tallerkener, krus, bestik, drikkevarer og et flag) ud for hver plads. Tingene skal placeres jævnt for en forklaring, som I får udleveret ved bordet, når tiden starter.

For enden af bordet er der to markeringer med teksten "1" og "2".

Ved siden af markeringerne på bordet er placeret tre timeglas, som I skal bruge. Når I kommer hen til bordet, skal I vende et af timeglassene og placere dette i markering "1" og påbegynde borddækningen.

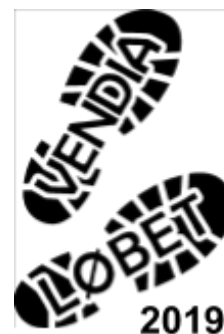
Når I vender et timeglas, skal det flyttes frem til den næste markering. Timeglas fra bordet skal således flyttes til markering "1", når de vendes og timeglas fra markering "1" skal flyttes til markering "2", når de vendes. Timeglas i markering "2" må ikke vendes yderligere.

I må arbejde så længe, der løber sand i mindst ét timeglas. Hvis der ikke løber sand i mindst ét timeglas, stopper opgaveløsningen.

Point

Der gives 4 point for hver genstand, der er placeret korrekt.

Post 33



Postbeskrivelse

Her skal I overnatte.

I skal sørge for at få ladet jeres mobiltelefoner op.

Der er udlagt et byløb i området som I kan tage, hvis I vil

Der er ophængt 10 poster i Suldrup. Ved hver post findes en klippetang, som I skal bruge til at klippe i klippekortet med. Klippekortet kan afleveres indtil kl 0445 eller igen mellem kl. 0700 og 0715. I får udleveret kort og postbeskrivelse.

Næste post åbner her søndag kl. 0700 hvor der vil blive ophængt en seddel med de tider for hvornår I tidligst må forlade posten. Disse tider er beregnet ud fra jeres "hurtig-frem" opgave. Posten lukker kl. 0745, hvor de sidste skal forlade posten

Hvis I har noget I vil aflevere skal det ske inden I forlader posten i morgen.

Point

Der gives 10 point for hvert korrekt klip i det udleverede klippekort.

Post 34



Postbeskrivelse

Godmorgen. Håber, I er friske til en ny dag.

Jeres afgangstider fremgår af den ophængte liste.

Når det er jeres tid til at forlade posten, må I komme forbi postmandskabet og få jeres kort udleveret.

Husk at rydde op efter jer selv og tage alle jeres ejendele med.

Point

Ingen

Post 35



Postbeskrivelse

I skal tilskære et stykke træ, således at dets volumen bliver nøjagtig 1000 kubikcentimeter.

I må vælge ét stykke træ i bunken. Når I har valgt træstykket, må det ikke byttes.

Når I har tilskåret jeres træstykke, henvender I jer til postmandskabet og får det kontrolleret.

I har al den tid til rådighed, som I har brug for.

Point

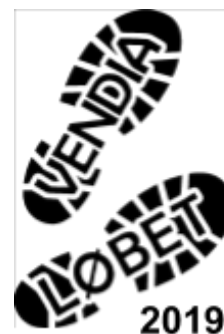
Der gives 100 point, for et stykke træ på 1000 kubikcentimeter.

Der fratrækkes 1 point for hver hele 5 kubikcentimeter, der afviges fra 1000 kubikcentimeter.

Eksempelvis giver en afvigelse på 4 kubikcentimeter ikke fratæk, hvorimod en afvigelse på 6 kubikcentimeter giver et fratæk på 1 point.

Der kan ikke gives mindre end 0 point.

Post 36



Postbeskrivelse

Én deltager fra holdet skal klatre på pælen.
Deltageren får to pinde til rådighed som hjælp til at klatre op. Pindene kan placeres i de huller, der er lavet i pælen.

Der må ikke bruges andre hjælpemidler end de to udleverede pinde.

Der er 2 min til at komme så højt op som muligt.
Placeringen af den øverste af de to pinde afgør, hvor mange point I får.

Postmandskabet siger til, når der er 5 sekunder tilbage af jeres tid

Point

Der gives point efter, hvor højt op på pælen den øverste af de to pinde, er placeret, når tiden udløber.

En pind, der ikke sidder i et hul, når tiden udløber, tæller ikke med.

Holdet, der når højest op får 100 point.

Øvrige hold får indekserede point ud fra dette, hvor højden 0 cm giver 0 point.

Post nr. 37



Postbeskrivelse

I bliver på skift bundet fast til cykelslangen, der ligger på jorden og er bundet rundt fast til træet og så skal I forsøge at få en pløk sat i jorden så langt ude som muligt.

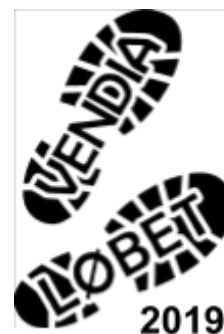
I har hver to forsøg til at få jeres pløkke så langt ud som muligt.
Når man mister fodfæstet og begynder at glide baglæns, slutter forsøget og man må ikke forsøge at komme frem igen.

Den af holdets pløkker, som kommer længst ud og i øvrigt står i jorden, bliver registreret.
Øvrige pløkke tæller ikke med.

Point

Der gives point i forhold til afstand mellem startlinien og holdets yderste pløk.
Det hold, der får sin pløk længst ud, får 100 point.
Øvrige hold får indekserede point ud fra dette. 0 point svarer til, at der ikke er nogen af pløkkene, der er sat i jorden.

Post 38



Postbeskrivelse

I skal ud og gå på parski, mens I fragter vand på hovedet. I skal følge en rute, som anvises af postmandskabet.

I og med det er parski, skal I gå sammen på dem samtidig med, at I har en hjelm på hovedet, hvor der er monteret en beholder. Det er i denne beholder, vandet skal fragtes i.

Beholderen bliver fyldt med 0,5 liter vand. I skal have så meget vand som muligt tilbage i beholderen, når I har været igennem banen.

Beholderen må ikke tildækkes.

I har max 10 min. til at gennemføre banen. Hvis I ikke når i mål inden tiden er gået, betragtes beholderne som tomme.

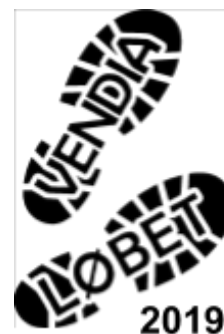
Point

Det hold, der har mest vand tilbage i skålen, får 100 point.

Der gives 0 point hvis beholderne er tomme.

Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Post 39



Postbeskrivelse

I skal gennemføre forskellige øvelser i bil.
Der er 4 forskellige øvelser.

I bestemmer selv hvem af jer der skal køre bilen.
Det er OK at skifte chauffør undervejs.

De der ikke har kørekort, skal bruge køreskolebilen med kørerlærer. Kørerlæreren hjælper med de praktiske forhold omkring start/stop/gearskift osv

Makkeren må kun dirigere den der kører, når postmandskabet giver lov.

Øvelserne er ikke på tid, men der er dog kun 10 minutter ialt pr. hold,
Efter 10 minutter stopper opgaveløsningen.

Point

Ved parkeringsøvelserne gives der point for at komme så tæt på de udpegede kegler som muligt

Ved bakkeøvelsen gives der point for at ramme så få kegler som muligt

Der gives op til 25 point ved hver øvelse. Bedste hold får 30 point og dårligste får 1 point
Øvrige hold får indekserede point ud fra dette

Post 40



Postbeskrivelse

Velkommen i mål. Godt gået :-)

Point

Ingen point